

MEET

MONITOR NEO MEET

FERMAX

MANUAL DE INSTALADOR



¡ENHORABUENA POR DISPONER DE UN PRODUCTO DE CALIDAD!
Fermax electrónica desarrolla y fabrica equipos de prestigio que cumplen los más altos estándares de diseño y tecnología. Esperamos disfrute de sus funcionalidades.

Publicación técnica de carácter informativo editada por FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.

FERMAX ELECTRÓNICA, en su política de mejora constante, se reserva el derecho a modificar el contenido de este documento así como las características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Cualquier modificación será reflejada en posteriores ediciones de este documento.

Este producto está protegido con las siguientes patentes y modelos de utilidad:

PATENTES: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.

MODELOS DE UTILIDAD: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).

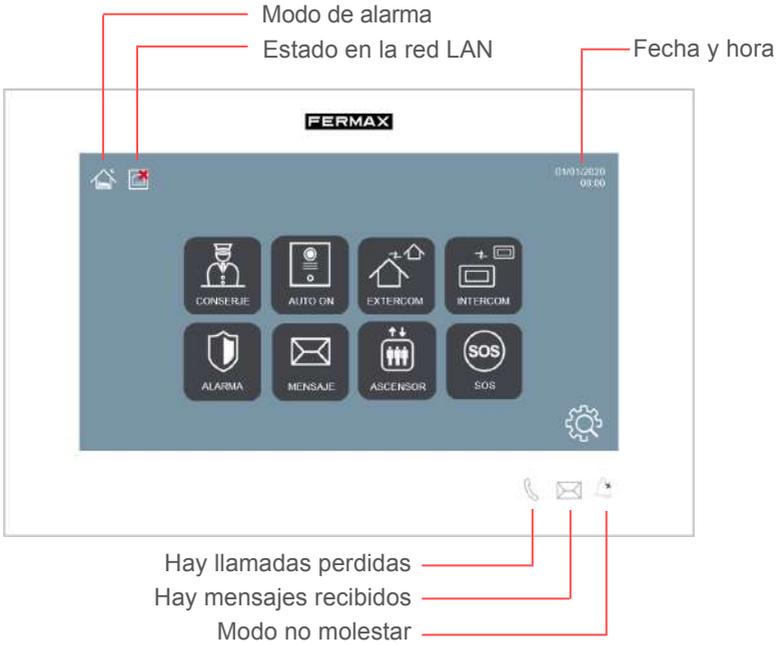
ÍNDICE

	1. DESCRIPCIÓN	4
<hr/>		
	2. INSTALACIÓN	5
	2.1. Colocación del soporte	5
	2.2. Fijar el monitor al soporte	5
	2.3. Conexionado	6
	2.4. Cableado sensores alarma y timbre de puerta	6
	2.5. Cableado Módulo Reles FERMAX MEET Ref. 1616	7
<hr/>		
	3. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	8
<hr/>		
	4. PROGRAMACIÓN LOCAL DESDE EL MONITOR	9
	4.1. Acceso al instalador	9
	4.2. Configuración básica del MONITOR	10
	4.3. Configuración de los ajustes de la alarma	11
	4.4. Activar/desactivar FUNCIONES	12
	4.5. Habilitar/deshabilitar ICONOS de función en el monitor	13
	4.6. Camera Ip	14
<hr/>		
	5. PROGRAMACIÓN DESDE NVEGADOR WEB	15
	5.1. Dispositivo	16
	5.2. General	16
	5.3. Configuración de red	17
	5.4. Camera Ip	17
	5.5. SIP	18
	5.6. Avanzado	19
	5.7. Actuadores	20
	5.8. Código PIN	21
	5.9. Restaurar	21
<hr/>		
	6. ANEXO	22
	6.1. Actualizaciones de firmware	22
<hr/>		
	7. NORMATIVA Y CERTIFICACIÓN	23
<hr/>		



DESCRIPCIÓN

El siguiente documento es el Manual de Instalación del Monitor MEET NEO 7" , con firmware V03.00.





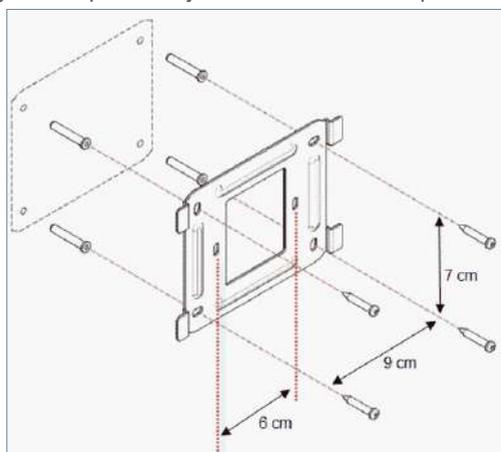
INSTALACIÓN

2.1. COLOCACIÓN DEL SOPORTE

Previo a la instalación del monitor MEET es preciso colocar en la pared el correspondiente soporte de instalación.

Este soporte ha de atornillarse cubriendo la caja o conducto por donde llega el cable o cables de conexión al monitor (cable ethernet, alimentación y accesorios, si es el caso).

Utilizar los tornillos y tacos que se adjuntan con el monitor para la fijación del soporte.

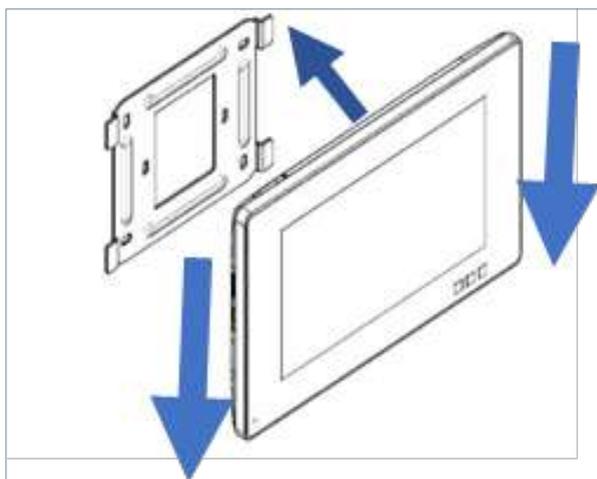


2.2. FIJAR EL MONITOR AL SOPORTE

Una vez colocado el soporte, proceder a colgar el monitor.

Para ello, encaje los 4 anclajes del conector en las correspondientes ranuras de la parte posterior del monitor y empuje del mismo hacia abajo para acoplarlo.

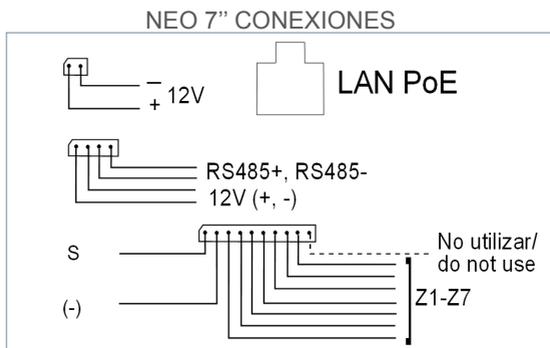
No olvide conectar previamente los conectores ethernet de red, alimentación y accesorios, si procede.



2.3. CONEXIONADO

Las conexiones del monitor MEET a la instalación se realizan mediante conectores: ethernet para el caso de la conexión LAN y conectores tipo MOLEX para el resto de conexiones (alimentación, RS-485 y entradas de sensor).

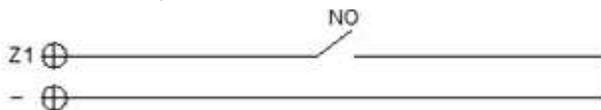
Junto con el conector Ref. 9541 se adjunta una bolsa conteniendo todos los conectores hembra necesarios cableados.



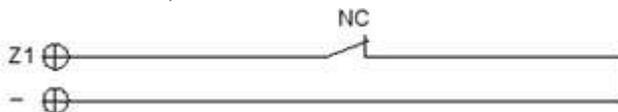
- **LAN:** Conector ethernet a la instalación LAN PoE del edificio.
- **+12V:** Alimentación de 12Vcc para instalaciones no PoE.
- **Sirena / Sensores:**
 - **S:** Salida auxiliar de 12 Vcc sincronizada con la activación de cualquier sensor. La corriente máxima es 100 mA.
 - **-:** GND.
 - **Z1-Z7:** entradas de sensores.(Z8 es utilizado por el sensor de tamper).
- **12V +, -, 485+, 485-:** Salida alimentación y conexión RS-485 para el Módulo de 10 Relés Ref. 1616.

2.4. CABLEADO SENSORES ALARMA Y TIMBRE DE PUERTA

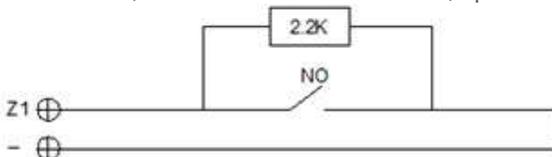
Esquema de cableado, sensor normalmente abierto.



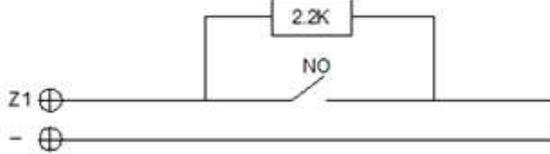
Esquema de cableado, sensor normalmente cerrado.



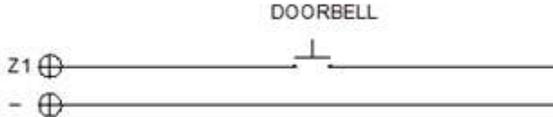
Esquema de cableado, sensor normalmente abierto, opción 3C.



Esquema de cableado, sensor normalmente abierto, opción 3C.



Esquema de cableado, timbre de la puerta.



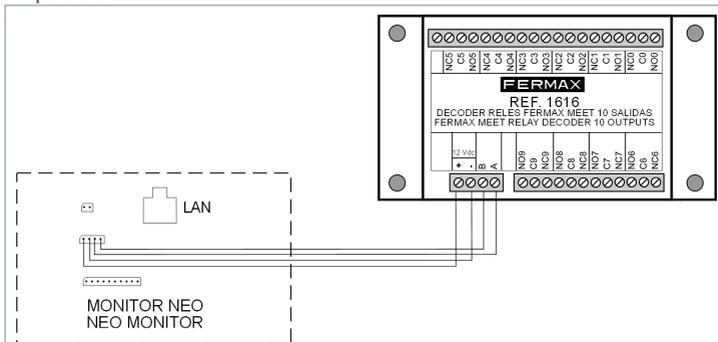
NOTA:

La opción 3C consiste en un sistema de supervisión por el cual el monitor detectaría un sabotaje en el bucle del sensor (cortocircuito o corte en el mismo).
 Para habilitar esta opción, conectar una resistencia de 2,2Kohm según el esquema y habilitar la función 3C en el monitor (Ver apartado 4.3 Configuración de los ajustes de alarma).
 Junto con la placa se incluye una bolsa con 8 resistencias.
 El disparo de cualquier sensor activa la salida S durante 2 minutos, excepto en los casos en que se configuren como timbre de puerta.
 La entrada de sensor Z8 está reservada al tamper interno (antisabotaje de monitor).

2.5. CABLEADO MÓDULO RELES FERMAX MEET REF. 1616

Para utilizar la opción de control de actuadores se requiere la instalación de un Decoder Relés FERMAX MEET Ref. 1616.

La conexión con el monitor es a través del conector RS-485 tal y como se indica en el siguiente esquema.



Para la activación de los dispositivos, utilizar las salidas de relé 1 a 8. Correspondiente con las activaciones R1 a R8 en la pantalla de control del monitor. Las salidas de relé 0 y 9 no se utilizan.
 El módulo Ref. 1616 se alimenta directamente desde el monitor. No se requiere alimentación adicional. Debe utilizar la dirección N° 1 (sale así de fábrica).

NOTAS:

El módulo Ref. 1616 solo activa el relé correspondiente durante el tiempo indicado en la programación (entre 1 y 60 segundos). Transcurrido este tiempo, el relé vuelve automáticamente a reposo.
 El estado del relé no se visualiza en el monitor.



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Dimensiones (mm)	203 (Ancho) × 129 (Alto) × 17.5 (Profundidad)
Alimentación	12 Vdc o PoE
Consumo	
En funcionamiento	200 mA
En reposo	500 mA
Resolución	800x480 pixels
Pantalla táctil	Tecnología capacitiva
Tiempo máximo	
De conservación	120 s
Para contestar la llamada	35 s
De autoencendido	30 s
Capacidad de registro de llamadas	64
Número máximo de cámaras IP	8
Bloques	001-999
Apartamentos	0001-9899
Temperatura de trabajo	- 10°C ~ 55° C
Humedad relativa	20-85% (Sin condensación)



PROGRAMACIÓN LOCAL DESDE EL MONITOR

El monitor NEO permiten la programación de los parámetros básicos de configuración (identificación de bloque, vivienda, dirección IP, etc.) a través de su propia interface y sin necesidad de PC, de tal forma que es posible dejarlo preparado para completar su configuración posteriormente a través del navegador web.

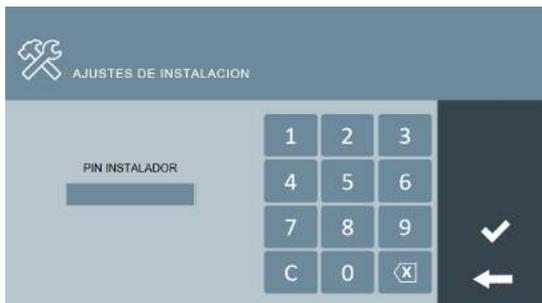
Todos los monitores NEO salen de fábrica con la misma dirección IP por defecto (10.1.1.1). Para poder acceder a ellos remotamente via navegador web es preciso asignarles una dirección IP única, y acorde con los requisitos de la LAN.

Se requiere, pues, realizar una planificación previa de la instalación, con la dirección IP a asignar a todos y cada uno de los componentes de la instalación (monitores, placas y consejerías).

4.1. ACCESO AL INSTALADOR

Desde la pantalla de reposo, acceder a la sección de instalador tocando el icono . Tocar el icono  para acceder a los parámetros de programación a través de la interface del propio monitor.

Identificarse introduciendo el PIN DE INSTALADOR a través del teclado:



El PIN DE INSTALADOR por defecto es 6666.

Puede cambiarse posteriormente por otro de su elección.

Por seguridad, si se introduce tres veces seguidas un PIN erróneo, el equipo quedará bloqueado durante 60 segundos.

Una vez introducido el PIN correcto, aparecerán las opciones del AJUSTES DE INSTALACIÓN:



Las opciones disponibles desde esta sección son:

	Configuración básica del monitor (direccionamiento IP, configuración LAN, bloque, vivienda, etc.)
	Instalación/desinstalación funciones de usuario.
	Habilitar/deshabilitar funciones de usuario.
	Configuración de los ajustes de la alarma incorporada.
	Cambio del código PIN DE INSTALADOR.

4.2 CONFIGURACIÓN BÁSICA DEL MONITOR

Tocar el icono  para acceder a los parámetros de configuración básicos:



AJUSTES DEL MONITOR			
BLOQUE	1	CODIGO SYNC	123456
APARTAMENTO	0101	SOFTWARE IP	10.0.0.200
MONITOR	0	SW. PIN	*****
AJUSTES DE RED			
IP	10.1.1.1	GATEWAY	10.254.0.1
MASCARA	255.0.0.0	DNS	8.8.8.8

Utilizar el teclado que aparecerá en la pantalla, para introducir los correspondientes parámetros de programación.

AJUSTES DEL MONITOR

- **BLOQUE:** Número de bloque del apartamento donde se instala el monitor.
- **APARTAMENTO:** Número del apartamento donde se instala el monitor.
- **MONITOR:** Número (del 0 al 9) asignado a cada uno de los monitores instalados en un mismo apartamento, en el caso en que haya mas de uno. Caso contrario, dejar el valor por defecto "0".
- **CODIGO SYNC:** Código de sincronización con el resto de dispositivos de la instalación. Valor por defecto 123456.
- **SOFTWARE IP:** Dirección IP del PC donde esté instalado el Software de Gestión MEET (en el caso que lo hubiera).
- **SW PIN:** Código PIN DE ACCESO del Programa de Gestión. Por defecto es 123456.

AJUSTES DE RED

- **IP:** Dirección IP a asignar a este monitor.
- **MÁSCARA:** Máscara de subred correspondiente a la LAN.
- **GATEWAY:** Puerta de enlace de la LAN.
- **DNS:** Dirección del servidor DNS de la LAN. En caso de duda aconsejamos utilizar el valor por defecto 8.8.8.8.

Tras la introducción correcta de todos los datos, aparecerá un mensaje de confirmación "GUARDADO". Caso contrario, volver a introducir correctamente los datos.

NOTAS:

Previamente a la programación de los monitores es preciso hacer una planificación de la instalación, con los siguientes criterios:

- *Asignar una IP única a cada uno de los elementos de la instalación (incluido el PC donde se instala el Software de Gestión MEET, si lo hubiera).*
- *Todas las direcciones IP deberán estar en el mismo rango.*
- *La LAN a utilizar deberá disponer de conexión a internet (si se requiere desvío de llamadas a móvil), y estar correctamente configurada.*

Consulte con el administrador de la LAN en caso de alguna duda respecto a la configuración de los parámetros de red.

4.3. CONFIGURACIÓN DE LOS AJUSTES DE LA ALARMA

Touchar el icono  para acceder a los parámetros de configuración de la Central de Alarma incorporada en el monitor, de acuerdo con la instalación realizada. (Ver apartado 2.4 Cableado sensores alarma y timbre de puerta).

ZONA		TIPO	SENSOR	ENTRAD	RETARDO
1	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
2	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
3	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
4	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
5	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
6	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
7	INSTANT.	PÁNICO	NC	0s	
8	INSTANT.	TAMPER	NC	0s	

Para cada una de las zonas de alarma indicar:

TIPO: Escoger entre INSTANT, RETARD ó PÁNICO

- **INSTANT:** La alarma se disparará en el mismo momento en que se active el sensor correspondiente.
- **RETARD:** La alarma se disparará transcurrido el tiempo indicado, para dar tiempo al usuario para su desconexión.
- **PÁNICO:** La alarma se disparará de forma silenciosa, es decir, dando un aviso al puesto de Control, pero sin sonar en el monitor.

SENSOR: Escoger el tipo de sensor utilizado en esta zona, entre HUMO, GAS,

MOVIMIENTO, PUERTA, VENTANA, PÁNICO, TAMPER y SOS.

Esta es la información que aparecerá en la pantalla del monitor tras dispararse la alarma correspondiente.

ENTRADA: Escoger entre 3C, NA, NC ó TIMBRE.

- **3C:** Si ha utilizado la resistencia de supervisión antisabotaje en la instalación del sensor.
- **NA:** Si se ha utilizado un sensor del tipo Normalmente Abierto.
- **NC:** Se se ha utilizado un sensor del tipo Normalmente Cerrado
- **TIMBRE:** Se se ha utilizado esta zona para instalar un pulsador de timbre de puerta.

RETARDO: En el caso en que se haya seleccionado tipo de sensor RETARD, seleccionar el tiempo de retardo requerido entre las opciones ofrecidas (0, 5, 15, 20, 25, 40 ó 60 segundos).

MODOS: Seleccionar los MODOS en los que se desea esté activa cada una de las zonas, según el tipo de sensor y la instalación realizada.

ZONA	CASA	NOCHE	FUERA
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

LOOP DETECT: Seleccionar esta casilla si se quiere que el sistema supervise el estado de los sensores cada vez que, desde el modo CASA, se selecciona NOCHE o FUERA.

En el caso en que alguno sensor de las zonas correspondientes a NOCHE o FUERA estuviese activado, el usuario sería advertido mediante un aviso en la pantalla, además de que no será posible realizar el cambio de modo hasta que sea subsanada la incidencia.

Esto permite, por ejemplo, evitar falsas alarmas o fallos de seguridad, si quedara una puerta o ventana abierta en el momento en que se selecciona uno de los modos NOCHE o FUERA.

4.4. ACTIVAR/DESACTIVAR FUNCIONES

Tocar el icono  para seleccionar qué funciones han de estar disponibles para el usuario y qué funciones han de estar bloqueadas.

FUNCIONES
<input checked="" type="checkbox"/> EXTERCOM
<input checked="" type="checkbox"/> AUTO ON
<input checked="" type="checkbox"/> MENSAJE
<input checked="" type="checkbox"/> FOTOS CAPTURA
<input checked="" type="checkbox"/> AUTORIZACION
<input checked="" type="checkbox"/> UPSTAIRS
<input checked="" type="checkbox"/> ABAJO

En el caso de las funciones desactivadas el icono correspondiente aparecerá en la pantalla, pero su uso estará bloqueado, apareciendo un mensaje: “FUNCIÓN NO ACTIVADA”.

4.5. HABILITAR/DESHABILITAR ICONOS DE FUNCIÓN EN EL MONITOR

El monitor NEO dispone de varios ICONOS de función que pueden habilitarse (mostrarse) o deshabilitarse (no mostrarse) en el MENU PRINCIPAL de usuario.

Los ICONOS disponibles son los siguientes:

- CONSERJE
- AUTO ON
- EXTERCOM
- INTERCOM
- LLAMADAS
- ALARMA
- ASCENSOR
- MENSAJE
- ACTUADORES
- SOS

Es posible habilitar en el monitor hasta 8 ICONOS.

Tocar el icono  para acceder a la sección de ICONOS de función. Esta sección consta de 2 páginas. Utilizar los icono “flecha” para conmutar entre una y otra.



Seleccionar los ICONO de función que vayan a estar visibles en el MENU PRINCIPAL, El MENU PRINCIPAL mostrará los 8 ICONOS de las funciones seleccionadas.



En el caso en el que la cantidad de ICONOS seleccionados sea inferior a 8, el resto de posiciones aparecerán en blanco.

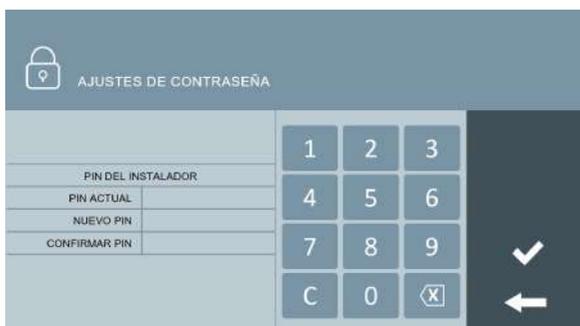


4.6 CAMBIAR PIN INSTALADOR

Para el acceso al Menú de Instalador es preciso identificarse mediante un PIN DE INSTALADOR, que por defecto es 6666.

Aconsejamos cambiarlo por otro de su elección. El nuevo código ha de tener una longitud de 4 dígitos. (Ver NOTAS).

Tocar el icono  para cambiar el PIN DE INSTALADOR.



Utilizar el teclado numérico para identificarse con el PIN actual e indicar el PIN nuevo. Se solicita confirmación del PIN nuevo a modo de seguridad.

NOTAS

Si el PIN DE INSTALADOR se cambia a través de navegador WEB puede tener mayor longitud, y contener caracteres alfanuméricos (Ver apartado 5.8 CODIGO PIN). pero en ese caso no se podrá utilizar para acceder a la configuración desde el propio monitor.

Anote convenientemente el PIN nuevo. En el caso de pérdida u olvido deberá contactar con el Departamento Técnico de FERMAX para recibir instrucciones respecto a su recuperación. Se perderá toda la programación del monitor.



PROGRAMACIÓN DESDE NAVEGADOR WEB

Para realizar una programación completa del monitor MEET es preciso acceder a través de un PC, utilizando un navegador web.

El PC ha de estar conectado a la misma LAN que el monitor, y configurado con una dirección IP del mismo rango.

La IP por defecto de los monitores MEET es 10.1.1.1. No obstante, esta dirección también puede cambiarse o consultarse a través de la programación local del monitor. Ver apartado 4.2 Configuración básica del MONITOR.

Escribir en la barra de direcciones del navegador la dirección IP del monitor.

Aparecerá un formulario para identificarse.

Iniciar sesión

http://10.1.1.1
Tu conexión con este sitio web no es privada

Nombre de usuario

Contraseña

Los datos de identificación por defecto son:

- **Nombre de usuario:** admin
- **Contraseña:** 6666

Aparecerá un formulario con las diferentes secciones de programación:

FERMAX

SISTEMA DE VIDEOPORTERO MEET

- DISPOSITIVO
- GENERAL
- CONFIG.RED
- CÁMARA IP
- SIP
- AVANZADO
- ACTUADORES
- CÓDIGO PIN
- RESTAURAR

SECCIONES DE PROGRAMACIÓN

INFORMACIÓN DEL EQUIPO

MONITOR FERMAX NEO
 FIRMWARE: V03.00
 DISPOSITIVO:001-0001-0
 MAC:BC:F8:11:0A:30:DD
 IP:10.1.1.1
 COPYRIGHT © FERMAX ELECTRONICA S.A.U
 www.fermax.com

NOTAS:

Usar preferiblemente el navegador Chrome.

Los valores por defecto pueden haber sido cambiados desde la programación local desde el monitor.

5.1 DISPOSITIVO

Ofrece cierta información técnica relativa al equipo, a modo de consulta.



- **FIRMWARE:** Versión del firmware instalado.
- **DISPOSITIVO:** Bloque - N° de apartamento - N° de monitor.
- **MAC:** Número MAC del monitor.
- **IP:** Dirección IP asignada al monitor.

5.2. GENERAL

Permite la configuración de los parámetros de identificación del monitor dentro de la instalación.



- **BLOQUE:** Número de bloque del apartamento donde se instala el monitor. 3 dígitos (001-009).
- **APART:** Número del apartamento donde se instala el monitor. 4 dígitos (0001-9899).
- **MONITOR:** Número (del 0 al 9) asignado a cada uno de los monitores instalados en un mismo apartamento, en el caso en que haya varios. En el caso en que solo haya uno, dejar el valor por defecto "0".
- **CODIGO SYNC:** Código de sincronización con el resto de monitores instalados en una misma vivienda. Tiene que ser el mismo en todos ellos. Por defecto 123456
- **NUM CONSERJES:** Escoger entre 0 y 9 el número de conserjerías que vayan a estar disponibles para este monitor. En función de la selección, aparecerán abajo unos campos adicionales para identificar las correspondientes conserjerías.
- **CONSERJE X:** Indicar el número de conserjería correspondiente
- **TAG:** Nombre identificativo que aparecerá en el monitor cuando se realice o se reciba una llamada de conserjería.

Indicar los parámetros correspondientes y hacer click en GUARDAR para confirmar.

NOTA: Antes de proceder a la configuración de estos parámetros es preciso hacer una planificación previa de la instalación (proyecto de instalación), considerando la configuración de todos los dispositivos.

5.3. CONFIGURACIÓN DE RED

Permite la configuración de los diferentes parámetros de la red LAN.

IP: Dirección IP a asignar a este monitor.

MÁSCARA: Máscara de subred correspondiente a la LAN.

GATEWAY: Puerta de enlace de la LAN.

DNS: Dirección del servidor DNS. En caso de duda aconsejamos utilizar el valor por defecto 8.8.8.8.

IP DEL SOFTWARE: Dirección IP del PC donde esté instalado el Software de Gestión MEET (en el caso que lo hubiera).

PIN DEL SOFTWARE: Código PIN DE ACCESO al control del Programa de Gestión. Por defecto es 123456ar los parámetros correspondientes y hacer click en GUARDAR para confirmar.

NOTA:

El sistema MEET utiliza direccionamiento por IP estática. De esta forma se garantiza que cada dispositivo tiene una dirección IP única en la misma instalación.

En el caso en que un monitor tenga asignada una dirección IP ya asignada a otro dispositivo de la red, mostrará una indicación "CONFLICTO IP", junto con la MAC del dispositivo con el que entra en conflicto.

Ambos dispositivos no funcionaran correctamente hasta que se solucione esta incidencia.

5.4. CÁMARA IP

Designar la cámara o cámaras IP, accesibles en la RED, que vayan a estar disponibles para su visualización en este monitor.



NOTA:

La ruta RTSP generalmente tiene el siguiente formato:

rtsp://usuario:contraseña@dirección_IP_de_la_cámara

aunque depende de la configuración, marca y modelo de la propia cámara. Consulte la correspondiente ficha o información técnica.

5.5. SIP

Utilizar esta configuración para configurar el monitor SIP como un terminal basado en protocolo SIP en los casos en que el monitor vaya a configurarse como un terminal asociado a un servidor SIP.

Las opciones disponibles son:

ACTIVAR SIP: Seleccionar esta casilla para habilitar las funciones SIP.

VER SIP STATUS: Este botón aparece cuando se activa la función SIP, muestra SIP:

REGISTRADO si el registro se realiza con éxito o

REGISTRO FALLIDO si el registro ha fallado.

SERVIDOR SIP: Utilizar el servidor de FERMAX MEET ->

sip: sip.fermax.com.

DOMINIO: Indicar el dominio del servidor -> **sip.fermax.com**

OUTBUND, IP STUN: Usados para la configuración de grandes instalaciones basadas en enlaces de fibra óptica. Consulte con el administrador de la red.

PUERTO STUN: Usado para la configuración de instalaciones basadas en servidor SIP.

Generalmente es el puerto 5060. Consulte con el administrador de la red.

USUARIO: Introducir el número de usuario SIP.

PASS SIP: Introducir el PASS de acceso al servidor SIP.

• **Nº CÁMARAS:** Seleccionar el número de cámaras a designar, entre 0 y 8. El formulario se adaptará al número de cámaras seleccionadas.

Por cada cámara seleccionada, indicar:

o **CÁMARA X:** Nombre que aparecerá en los monitores durante la visualización de la cámara, para su mejor identificación

o **URL:** Ruta RTSP de la cámara seleccionada.



CONVERSACIÓN: Indicar el tiempo máximo de conversacion en comunicaciones con protocolo SIP.

NOTA:

El monitor MEET deberá darse de alta en el correspondiente servidor SIP.

Contacte con el administrador del servidor para que le facilite los datos de configuración necesarios.

5.6. AVANZADO

Los monitores MEET permiten hacer desvío de sus llamadas a otros dispositivos tales como:

- Otros monitores MEET de la instalación.
- Dispositivos SIP
- Teléfonos móviles (via APP MEET-ME)

Aunque la funcionalidad mas habitual es la de configura el desvío de llamadas a móvil mediante la APP MEET ME.



EXT. SIP: Utilizar este desplegable para configurar desvíos de llamadas desde este monitor a otros dispositivos (NINGUNO, 1, 2, 3 ó 4). El formulario se adaptará automáticamente dependiendo del número escogido.

Indicar la URL o URL´s de los dispositivos a donde se realizarán los desvíos. Estas URL han de tener alguno de estos formatos:

- **sip: nº de licencia@sip.fermax.com**, para el caso de desvíos a móvil utilizando la App MEET-ME, donde nº de licencia corresponde al username de la etiqueta de licencia MEET-ME que usualmente va pegada al monitor y con la que los usuarios han de registrarse en la App instalada en sus smartphones.
- **sip: XXX@dirección_ip**, para el caso de desvíos a dispositivos MEET de la propia instalación, donde XXX es el número de dispositivo y dirección_ip es la dirección IP de dicho dispositivo.
- **sip: extension@dominio_servidor_sip**, para el caso de desvíos a dispositivos SIP de terceros, registrados en un servidor SIP, donde extension es el número de extensión (user) de dicho dispositivo y dominio_servidor_sip puede ser bien la dirección IP del servidor SIP o bien el dominio del mismo.

DTMF UNLOCK: Por lo general, las placas que utilizan protocolo SIP requieren de un número o combinación de números DTMF para activar el abrepuertas asociado.

Seleccionar esta casilla en el caso en que se utilice el monitor MEET combinado con una placa que utilice protocolo SIP.

PIN DE ACC: Indicar el número (o combinación de números) DTMF que se ha de generar cuando se accione el botón de apertura de puerta del monitor, para activar el abrepuertas de la placa SIP llamante. Pueden ser caracteres numéricos y caracteres especiales como # o *.

Nº ABREPUERTAS: Indicar la cantidad de abrepuertas que va a controlar este monitor. (entre 0 y 4). Dependiendo del número indicado, la pantalla del monitor mostrara iconos de puertas adicionales cuando reciba una llamada.



Nº CÁMARAS: Número de cámaras IP, de las asociadas a la placa de acceso al edificio, que estarán disponibles para visualizarlas desde este monitor (entre 0 y 4).

NOTA

Los abrepuertas adicionales van conectados a un Módulo 4 Rele Meet. Ref.1491 conectado a la placa nº 1 del bloque donde esta instalado el monitor (placas MILO DIGITAL ó KIN únicamente).

5.7. ACTUADORES

Utilizar esta sección para habilitar y dar nombre a los actuadores que puede controlar este monitor.

ACTIVAR	RELÉ	DESCRIPCIÓN	TIEMPO RELÉ
<input checked="" type="checkbox"/>	R1	ACTIVACION RIEGO	1s
<input checked="" type="checkbox"/>	R2	PARAR RIEGO	1s
<input checked="" type="checkbox"/>	R3	LUZ CORTESIA	60s
<input type="checkbox"/>	R4		1s
<input type="checkbox"/>	R5		1s
<input type="checkbox"/>	R6		1s
<input type="checkbox"/>	R7		1s
<input type="checkbox"/>	R8		1s

GUARDAR

Indicar (ACTIVAR) los relés que han de habilitarse y escribir el nombre o descripción que ha de aparecer en el monitor cuando se desee controlar alguno de ellos.

Seleccionar el tiempo de activación (TIEMPO RELÉ) deseado, entre 1 y 60 segundos.

Seleccionar GUARDAR para confirmar.

NOTA

El control de dispositivos mediante actuadores requiere del módulo Ref. 1616. La instalación del mismo se explica en el apartado 2.5. Cableado Módulo Relés FERMAX MEET Ref. 1616

5.8. CÓDIGO PIN

Permite cambiar el código PIN DE INSTALADOR, para acceso tanto a los parámetros de configuración de instalación a través de la propia pantalla del monitor, como a la configuración a través de navegador web.



Introducir el código actual, el nuevo pin y confirmación del mismo.

La nueva contraseña puede tener caracteres alfanuméricos y sin ninguna limitación en cuanto a su longitud. No obstante, si la contraseña no contiene únicamente 4 dígitos numéricos no se podrá utilizar desde el interfaz del monitor.

Finalmente seleccionar GUARDAR.

NOTAS: Anote convenientemente el PIN nuevo. En el caso de pérdida u olvido deberá contactar con el Departamento Técnico de FERMAX para recibir instrucciones respecto a su recuperación. Se perderá toda la configuración programada en el monitor.

5.9. RESTAURAR

Utilizar esta funcionalidad para hacer un reset remoto del monitor, o para volverlo a parámetros de fábrica. En ambos casos pedirá confirmación.

RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA: El monitor se apagará y arrancará automáticamente con los parámetros de fabrica:

GENERAL

- BLOQUE: 1
- APARTAMENTO: 101
- MONITOR: 0

RED

- IP: 10.1.1.1
- GATEWAY: 10.254.0.1
- PUERTA DE ENLACE: 255.0.0.0
- CONTRASEÑA

INSTALADOR: 6666



Cualquier otro parámetro (sip, actuadores, cámaras IP, etc.) que hubiera sido configurado, también se perderá.

REINICIAR EL DISPOSITIVO: El monitor se apagará y arrancará automáticamente, pero conservando todos los parámetros de programación que tuviera anteriormente.

Al hacer un reinicio, el equipo perderá la conexión con el PC. Volver a refrescar la web, transcurridos unos 60 segundos, para reanudar la conexión.

6.1. ACTUALIZACIONES DE FIRMWARE

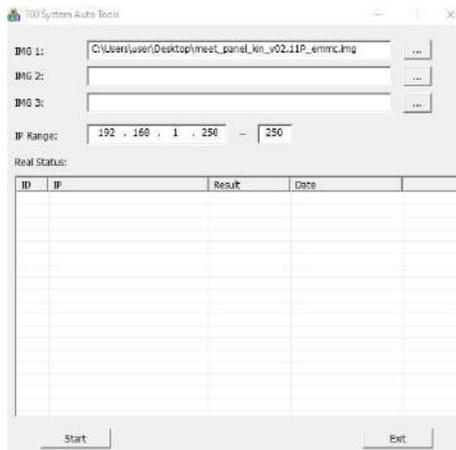
En ocasiones puede ser necesario o conveniente actualizar a una nueva versión de firmware debido a mejoras o correcciones que se han incorporado.

El Departamento Técnico de FERMAX informa (mediante Comunicados, Boletines Técnicos, etc.) sobre la liberación de una nueva actualización de firmware, así como de las mejoras o correcciones que incluye.

La actualización del firmware se realiza mediante la aplicación **MEET System Upgraded Tool V1.2.exe**. El procedimiento para actualizar la placa con la correspondiente actualización es como se indica a continuación.

Es posible actualizar varias placas a la vez, seleccionando el correspondiente rango de direcciones IP (todas ellas han de ser secuenciales).

1. Ejecutar **MEET System Upgraded Tool V 1.2.exe**.



2. Clicar en el botón “...” y navegar por el PC hasta el correspondiente fichero .IMG de actualización.

Se pueden seleccionar hasta 3 ficheros .IMG simultáneos (para el caso en que la actualización contenga más de 1 fichero).

3. Indicar el rango de direcciones IP de las placas.
4. Seleccionar Start.

El nuevo firmware se instalará y la placa se reseteará automáticamente.



NORMATIVA Y CERTIFICACIÓN

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.





Avd. Tres Cruces, 133
46017 Valencia
Spain

Para más información, visitar www.fermax.com

Contacto: tec@fermax.com / www.fermax.com/contact