CASE STUDY

Integración sistema Meet con Domótica Iddero

Descripción

Se describe como configurar la placa de calle Meet y el controlador HC3 de Iddero para poder recibir la llamada de la placa de calle en la pantalla HC3.

INDICE

INTRODUCCIÓN	2
MATERIAL NECESARIO	2
ESQUEMA BÁSICO	
INSTALACIÓN	
CONFIGURACIÓN	
FUNCIONAMIENTO LLAMADA	8

INTRODUCCIÓN

Las placas de calle del sistema Meet pueden funcionar en modo SIP estándar, lo que les da compatibilidad con sistemas de muchos fabricantes. En este caso vamos a ver cómo se puede hacer llegar la llamada de la placa de calle MEET a una pantalla HC3 (7") o HC3L (10") de Iddero. Tanto la placa de calle Meet como la pantalla HC3 pueden funcionar en modo SIP P2P (punto a punto), es decir, sin necesidad de un servidor SIP, lo que simplifica la instalación y configuración.

MATERIAL NECESARIO

Se puede emplear cualquier placa de calle MEET de Fermax para realizar esta integración ya que todas soportan protocolo SIP. En el caso de vivienda unifamiliar se empleará la placa MILO de una línea (un solo pulsador). En caso de un edificio o urbanización se puede emplear la placa MILO o, si se requiere un directorio electrónico, la placa KIN o MARINE.

La placa de calle puede requerir una fuente de alimentación o PoE splitter si no soporta PoE, además de requerirlo el abrepuertas eléctrico.

ESQUEMA BÁSICO

A) Instalación unifamiliar.

Se emplea el esquema de instalación habitual del sistema MEET, con el único requerimiento adicional de conectar la placa a la red local de la instalación de la vivienda, donde se instale el monitor HC3.

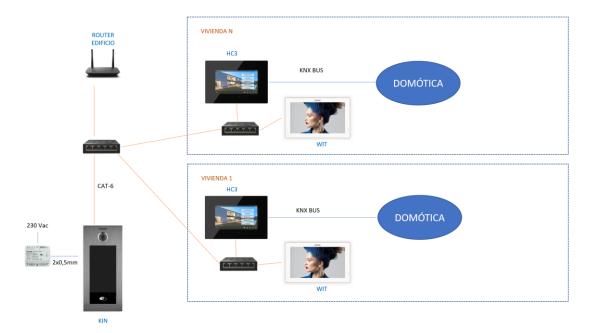


Instalación unifamiliar

El monitor WIT en la instalación es opcional por si se desean monitores adicionales capaces de recibir la llamada de la placa de calle.

B) Instalación de edificio

La instalación es similar a la de unifamiliar, pero agregando tantas pantallas y monitores como viviendas haya.



Instalación edificio

Es necesario disponer de una conexión a internet comunitaria para poder acceder a las pantallas en remoto desde la App Iddero. Esta conexión también se emplea para realizar el desvío de llamada a la App MeetMe.

INSTALACIÓN

Sin requisitos especiales, siguiendo el protocolo de instalación de una placa de calle del sistema Meet y la parte correspondiente del sistema Iddero.

CONFIGURACIÓN

PLACA DE CALLE

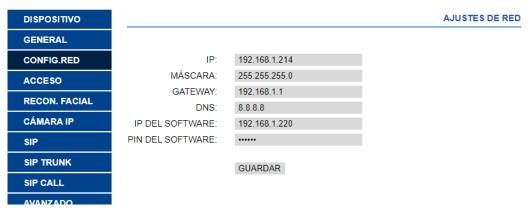
Para configurar la placa de calle se deberá emplear un navegador y acceder a la dirección IP asignada a la placa de calle, por defecto 10.1.0.1 (placa de calle de edificio) o 10.1.1.2 (placa de una línea) e introducir el usuario *admin* y contraseña por defecto *123456*.

Se seguirán los siguientes pasos:

1) Ajustes de red

Se indicará la dirección IP dentro de la red local asignada a la placa de calle y el resto de los parámetros de red: máscara, Gateway o router para tener acceso a internet. La IP del software no es necesario cambiarla si no hay un administrador del edificio con el software de gestión.

En una instalación unifamiliar (tipo A) se asignará una dirección IP a la placa de calle en el rango del resto de elementos de la vivienda. En una instalación de edificio tipo B se asignará una dirección IP a la placa de calle y otra a cada una de las pantallas, dentro del mismo rango.



Al guardar esta información será necesario conectarse de nuevo al servidor web de la placa de calle a través de la nueva dirección IP asignada para continuar la configuración.

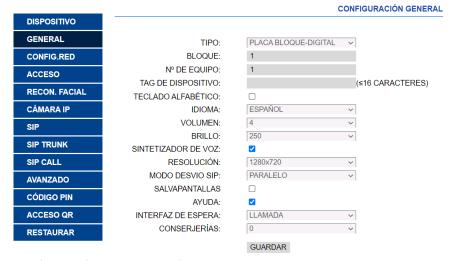
2) Configuración general

Se indican los parámetros como el idioma, volumen del sonido y la resolución. Es importante configurar la máxima resolución 1280x720 para obtener un funcionamiento correcto del video en la pantalla HC3. Con respecto al modo desvío, seleccionar paralelo para que la pantalla HC3 y el monitor WIT generen la llamada simultáneamente.

Para la placa de 1 línea la página de configuración es la siguiente:



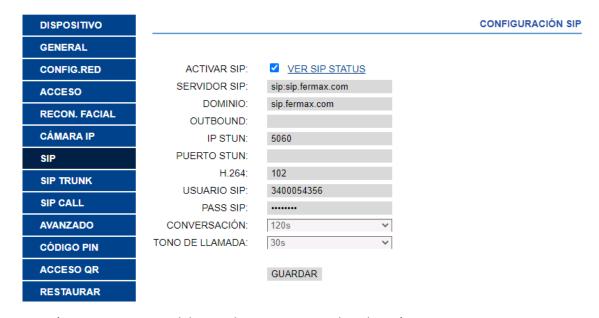
Para la placa de edificio es esta otra:



3) Configuración servicio desvío de llamada

Este paso es necesario si se va a realizar el desvío de llamada a la app MeetMe para recibir la llamada de la placa de calle.

En el apartado de Configuración **SIP** se indicará el servidor SIP de Fermax y el usuario y la contraseña asignada a la placa de calle, que se indica en la etiqueta pegada a la misma. A continuación, se comprobará si la placa está correctamente configurada en el servidor pulsando en el enlace de VER SIP STATUS. Si no apareciera REGISTRADO, revisar la información introducida.



Nota: La opción SIP TRUNK no se debe emplear en este tipo de aplicación.

Ahora hay que indicar la licencia para la App MeetMe.

3.1 Hay monitor WIT instalado.

El monitor Wit incluye una licencia para el desvío de llamada. Hay que configurar el monitor con esa licencia. En el apartado AVANZADO del servidor web del monitor se configura la extensión y servidor con el texto: 'sip:usuario@sip.fermax.com', donde usuario es la licencia.

DISPOSITIVO	CONFIGURACIÓN AV	/ANZADA
GENERAL		
CONFIG.RED	EXT SIP.: 1	
CÁMARA IP	URL: sip:909284@sip.fermax.com	
SIP	AUTO ANSWER: ONU(GPON):	
AVANZADO	DTMF UNLOCK: <	
ACTUADORES	PIN DE ACC.: # N° ABREPUERTAS: 0	
VERIFICAIÓN	N° CAMARAS: 4 ✓	
CÓDIGO PIN		
RESTAURAR	GUARDAR	

3.2 No hay monitor WIT instalado.

Será necesario adquirir una licencia de desvío de llamada ref. 1496. En el paso de configuración de llamada en la placa de calle se incluirá la llamada a la pantalla HC3 y a esa licencia (ver en siguiente apartado).

4) Configuración receptores

a. Placa de una línea.

En la sección de SIP CALL se debe indicar el receptor asociado con la llamada del pulsador individual de esta placa. Se indica el apartamento '1' y como número asignado el valor: sip:1@IP pantalla HC3 y se pulsa sobre Guardar. Automáticamente se rellenará la tabla.



Al monitor WIT de la vivienda (si lo hay) deberá asignársele esa dirección '1' para que reciba la llamada a la vez que la pantalla HC3.

Si se quiere realizar también el desvío de llamada a la app MeetMe, y no hay monitor Meet en la vivienda, se añadirá en la línea la cuenta de la app adquirida mediante la licencia ref. 1496, separada mediante un ;,':

sip:1@192.168.1.7; sip:981263@sip.fermax.com

b. Placa de edificio.

Se debe configurar una tabla Excel con la asignación del código de llamada de cada vivienda que tenga instalada la pantalla HC3. El formato de la Excel se puede descargar desde la sección **SIP CALL** del web server de la placa, opción EXPORTAR.

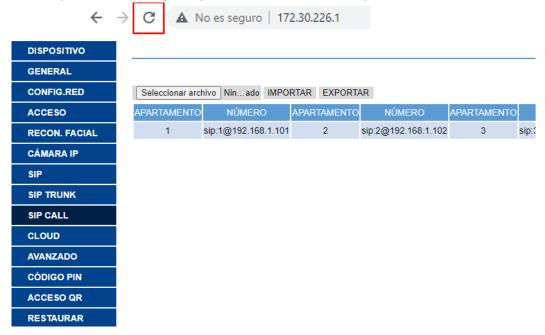
Un ejemplo es el siguiente:

Apartment, Number,	
1,sip:1@192.168.1.101	
2,sip:2@192.168.1.102	
3,sip:3@192.168.1.103;sip	:786201@sip.fermax.com

Se indica en primer lugar el código de llamada de la vivienda y, separado mediante una coma, el texto 'sip:' y la extensión del receptor de la llamada seguido de @ y la IP de la pantalla HC3.

Para realizar el desvío a la app MeetMe, se incluirá en la misma línea la licencia de la app adquirida, como hemos visto en el caso de unifamiliar. En el ejemplo de la tercera línea, se han configurado dos receptores: la IP del router de la vivienda y la licencia de desvío de llamada de Meet, para recibir simultáneamente la llamada en la pantalla y en el smartphone.

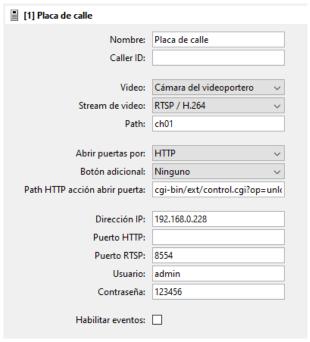
Para cargar la Excel en la placa se debe seleccionar el fichero creado y pulsar sobre el botón IMPORTAR. Aparecerá en pantalla la lista de llamadas de la Excel. A veces es necesario refrescar la pantalla del navegador pulsando en el icono correspondiente:



5) Configuración pantalla Iddero

La configuración de las pantallas Iddero HC3-KNX / HC3L-KNX se hará desde iddero-config, los pasos a seguir son:

- En la sección de videoportería, añadir una placa de calle tipo "Genérica"
- La parametrización de la placa de calle es según la siguiente imagen:



Notas:

- El stream de vídeo de la placa de calle es RTSP/H.264, con path "ch01" y puerto 8554
- El abrepuertas es por HTTP, con path: "cgi-bin/ext/control.cgi?op=unlock"
- No es posible utilizar un botón adicional para abrepuertas
- La dirección IP es la de la placa de calle, que en caso de instalación unifamiliar estará en la misma red, y en caso de instalación de edificio será la IP de la placa en la red del edificio.

La dirección IP, usuario y contraseña corresponden con los datos usados como ejemplo para la configuración del videoportero.

Por otro lado, el "Caller ID" sólo es necesario indicarlo en el caso de que exista más de una placa de calle o en el caso de instalación de edificio.

Valores para CallerID:

- <u>Placa de bloque</u>: BBB**0099**XX, donde:
 - BBB= número de bloque (0's a la izquierda se omiten)
 - O XX= número de placa (01..99)
 - o 0099 es fijo
- <u>Placa de Entrada General</u>: **200**XX, donde:
 - XX= número de placa (01..99)
 - 200 es fijo
- Placa de 1 linea: X**0**BBB**00**UUUU, donde:
 - X= número de placa (0..9)
 - o BBB= número de bloque (000..999)
 - UUUU= Vivienda (0001..9899)
 - o 0 es fijo

FUNCIONAMIENTO LLAMADA

Para llamar a la vivienda determinada se debe pulsar el botón individual (placa de una línea) o introducir el código de llamada asociado y confirmar con el botón campana o icono descolgar en placa KIN.



Llamada directa mediante código

La placa generará la llamada tanto al monitor Meet de la vivienda (si existiera) como a la pantalla HC3 y App MeetMe (si se ha configurado), que anunciarán la llamada procedente de la placa junto a la imagen captada por la cámara. Se puede elegir que la llamada vaya primero al monitor Meet (llamada secuencial) o en paralelo.

Al pulsar el botón de establecerá comunicación audio bi-direccional. La temporización está limitada a 120". Se tiene la opción de realizar la apertura de puerta en cualquier momento. En caso de recibirse la llamada en varios dispositivos (monitor, pantalla, app), el primero que conteste hará que cese la melodía de llamada en el resto y ya no se podrá contestar desde ellos.

También se puede realizar una visualización de la cámara de la placa de calle a modo de cámara de seguridad desde la pantalla HC3.