# **CASE STUDY**

## RECEPCIÓN DE LLAMADAS MEET EN GIRA G1

#### Descripción

Este documento describe la forma de configurar una placa MEET y el monitor Gira G1 para poder recibir las llamadas en uno y otro sentido.

### INDICE

INTRODUCCIÓN	2
CONFIGURACIÓN PLACA MEET	2
CONFIGURACIÓN MONITOR GIRA G1	5
FUNCIONAMIENTO	8
DETALLES	8

### **INTRODUCCIÓN**

En instalaciones residenciales o terciario con domótica KNX se suele emplear pantallas de control domótico del mismo fabricante que el resto de los dispositivos de control por razones estéticas. Este tipo de pantallas suelen incorporar un cliente SIP que permite ser integrado con otros elementos de video comunicación. Este es el caso de la pantalla GIRA G1, que puede ser integrada en un sistema de videoportero MEET, actuando como terminal de vivienda compatible. Es posible instalar en las viviendas que no integran domótica monitores MEET y en otras viviendas que integran domótica pantallas G1 de manera sencilla.

En este Caso vamos a explicar cómo configurar la placa de calle MEET y la pantalla GIRA G1 para que puedan realizar llamadas en cualquier sentido, con compatibilidad de audio y video.

### CONFIGURACIÓN PLACA MEET

La placa de calle ha de estar conectada a la misma red LAN que el monitor G1. En caso de querer desviar la llamada a la aplicación MeetMe será necesario también tener acceso a internet.

Este procedimiento es válido para placas MILO DIGITAL, MILO 1L, MARINE y KIN.

#### CONFIGURACIÓN DE AJUSTES DE RED

Configurar los parámetros de red de la placa asignándole una dirección IP, máscara de subred e indicando la dirección del correspondiente GATEWAY y un DNS válido.



La conexión a internet es necesaria solo si se requiere hacer el desvío de llamada a la aplicación móvil Meetme.

#### CONFIGURACIÓN DE AJUSTES DE PLACA

A continuación, se debe configurar los detalles de la placa de calle:

FERMA	×	
SISTEMA DE	VIDEOPORTERO MEET	
		Î
DISPOSITIVO	CONFIGURACION GENERAL	
GENERAL		
CONFIG.RED	TIPO: PLACA BLOQUE-DIGITAL 🗸	
ACCESO	BLOQUE: 1	
RECON. FACIAL	№ DE EQUIPO: 6	
ASCENSOR	TAG DE ACCESO PPAL (≤16 CARACTERES) DISPOSITIVO:	
CÁMARA IP	TECLADO	
SIP		
	PANTALLA:	
AVANZADO	BRILLO: 250	
CÓDIGO PIN	SINTETIZADOR	
WECHAT QR	DE VOZ:	
RESET	RESOLUCIÓN: 640x480 🗸	
	MODO DESVIO SIP:	
	SALVAPANTALLAS (PNG,600*1024)	
	Seleccionar archivo Ninlec. IMPORTAR EXPORTAR BORRAR	
	AYUDA: 🗹 (PNG,600*1024)	
	Seleccionar archivo Ninlec. IMPORTAR EXPORTAR BORRAR	
	ESPERA:	-

Estos parámetros dependen del modelo de placa de calle. En la imagen se muestra la de la placa KIN, que es la más completa.

IMPORTANTE: la resolución máxima debe ser 640x480 porque si no, el video se ve ralentizado en el monitor G1, ya que no acepta una resolución mayor.

#### **CONFIGURAR PARÁMETROS SIP**

La comunicación entre la placa de calle y el monitor G1 utiliza protocolo SIP, por lo que es necesario configurar la placa en este sentido. La conexión al servidor sip de Fermax es necesaria para el desvío de

llamada a la app. Se debe introducir los parámetros que se indican en la etiqueta de licencia MEET ME (generalmente va pegada en la propia placa). Realizar las siguientes configuraciones:

- ACTIVAR SIP: marcado
- SERVIDOR SIP: sip:sip.fermax.com
- DOMINIO: sip.fermax.com
- USUARIO SIP: User de la etiqueta de licencia MEET ME de la placa
- PASS SIP: password de la licencia de la placa

Importante introducir el perfil 103 para el codec de video H.264

DISPOSITIVO				CONFIGURACIÓN SIP
GENERAL				
CONFIG.RED	ACTIVAR SIP:	✓ VER SIP STATUS	REGISTRADO	
ACCESO	SERVIDOR SIP:	sip:sip.fermax.com		
	DOMINIO:	sip.fermax.com		
RECON. FACIAL	OUTBOUND:			
ASCENSOR	IP STUN:			
CÁMARA IP	PUERTO STUN:	5060		
SIP	H.264:	103		
	USUARIO SIP:	0011825		
SIP TRUNK	PASS SIP:			
SIP CALL	CONVERSACIÓN:	120s	/	
AVANZADO	TONO DE LLAMADA:	30s	*	
CÓDIGO PIN		GUARDAR		
WECHAT QR				
RESET				

Pinchar en VER SIP STATUS para comprobar que la placa está correctamente dada de alta en el servidor. Deberá aparecer la indicación REGISTRADO. Caso contrario, verificar que se han introducido correctamente los datos y que la configuración de acceso a internet es correcta.

#### **CREAR UNA ENTRADA SIP CALL**

Se debe relacionar el número a marcar en la placa de calle con la IP del monitor G1 para hacer la llamada en modo P2P en la sección SIP CALL.

En placas digitales (MILO, KIN, MARINE) se debe EXPORTAR el formato de tabla (fichero CSV), editarlo (se recomienda un editor de textos en lugar de Excel) y volverlo a importar:

```
MEET CALL DIVERT P001-0101-06: Bloc de notas
```

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda
APARTMENT,NUMBER,
101,sip:101@192.168.1.104;0995738@sip.fermax.com
```

En este ejemplo se ha creado la entrada 101 para llamar, marcando vivienda 101, al monitor con IP 192.168.1.104 y, además, a la licencia 0995738 de MeetMe. Si solo se requiere la llamada al monitor no se incluirá lo que va detrás del ';'.

Al importar el fichero se muestra en el web server:

DISPOSITIVO					CONFIGUI
GENERAL					
CONFIG.RED	Seleccionar archiv	Ninlec. IMPORT	TAR EXPORTAR		
ACCESO	APARTAMENTO	NÚ	MERO	APARTAMENT	D NÚMERO AP/
RECON. FACIAL	101 sip	0:101@192.168.1.104	;0995738@sip.fermax.	com	
ASCENSOR					
CÁMARA IP					
SIP					
SIP CALL					
AVANZADO					

En el caso en que se trate de una placa de 1L habrá que configurar directamente el número de vivienda y la dirección SIP del monitor y pulsar GUARDAR. Aparecerá en la tabla la entrada para esa llamada.

DEVICE			(	CONFIGU	RACION LLAI
GENERAL					
NETWORK	APART.: 1	01			
ACC	NÚMERO: s	ip:101@192.168.1.			
SIP	BURRAR: C	GUARDAR			
SIP TRUNK	_				
SIP CALL	APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO
ADVANCED	101	sip:101@192.168.1.	104		
PINCODE					
RESTORE					

### **CONFIGURACIÓN MONITOR GIRA G1**

El monitor se puede configurar para realizar la comunicación directa con la placa de calle (P2P) o a través de un servidor SIP. La configuración se realiza a través del servidor web que incorpora el monitor, accediendo a la dirección IP de este mediante un navegador. En el primer caso, los ajustes del monitor son los siguientes:

En la pestaña SIP Door Communication se habilita la llamada en la misma red y asignamos un nombre a la placa. Se habilitan las llamadas de salida si permitimos hacer auto-encendido.

<b>GIRA</b> Gira	G1		
Device Information	SIP Door Communication	D	Jiagnosis
0			
SIP Door Communicat Here you can set up o incoming calls by assi	ion utgoing internal calls and door ca gning a display name or your ow	alls /n i	s from the {{manufacturer}} {{device}} and individualize ringer melody. These settings are optional.
Import/export settings Here you can import prev settings for other devices	riously defined settings from a Gira G ;.	1 o	or export the specified
Import settings	Export settings		
Type of SIP calls			Display name
Direct (internal network onl	y) 🗸	•	Fermax
Outgoing calls			
✓ Allow outgoing calls	to door stations and cameras		
			Save Reset

En la vista de 'Usuarios SIP añadidos' se muestran los dispositivos SIP definidos, que por defecto estará vacía. Se debe pulsar en 'Añadir contacto SIP' para añadir la placa de calle o para añadir una conserjería. Se debe define el tipo de dispositivo (Outdoor Station para placa de calle /Indoor station para conserjería), la dirección IP de la placa de calle o conserjería MEET, el nombre que la va a identificar, el tono DTMF para apertura de puerta (#) y la melodía de llamada. Marcar que el dispositivo incluye cámara.

ype of the SIP Contact
Door Station
Indoor Station
SIP address of the station
sip:2009901@192.168.1.111
Display name ①
KIN1
Door opener code (DTMF sequence) ①
Door opener code (DTMF sequence) ①
Door opener code (DTMF sequence) ①

La extensión sip es opcional en el texto sip:xxxx@IP.

En el listado se puede editar si hay que realizar algún cambio:

Door Station	KIN1	Melody 2	◄ ▷	sip:2009901@192.168.1.111	Û

Mediante la asignación de las teclas de favoritos se puede asociar la llamada a la placa de calle (autoencendido o llamada a conserje) a una tecla de marcación rápida. En el menú desplegable se presenta una lista en "Usuarios SIP añadidos" para su selección. En la interfaz de usuario se representa el nombre asignado debajo de la tecla correspondiente.

	Favorites Buttons Select here which functions should be displayed on the favorites buttons.
$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$	KIN1 V
$\bigcirc \bigcirc \bigcirc \bigcirc$	Marine Test 🗸
GIRA	

### FUNCIONAMIENTO

La llamada desde la placa de calle se puede realizar mediante marcación directa o mediante agenda. El monitor Gira reproducirá la melodía de llamada seleccionada y mostrará en pantalla la imagen captada por la cámara de la placa de calle y los iconos con las opciones siguientes:

- Descolgar (en color verde), para abrir el canal de audio.
- Apertura de puerta (solo posible si se ha establecido comunicación de audio).

La conversación dura como máximo 2 minutos. Una vez descolgado el icono de descolgar se volverá de color rojo y se podrá terminar la conversación pulsándolo de nuevo.

Se puede hacer auto-encendido desde el interfaz de intercomunicación pulsando en el icono de llamada externa que se haya configurado.

La llamada a la conserjería se realizará de igual manera pulsando sobre el icono de llamada interna configurado

### DETALLES

- La apertura de puerta solo se puede realizar si se ha establecido conversación audio.
- La recepción de llamada desde una conserjería Meet no muestra video y muestra el icono de apertura de puerta, aunque no tiene sentido.
- La llamada a conserjería si que muestra el video de la cámara IP asociada a la conserjería en el monitor Gira. La conserjería muestra el icono de apertura de puerta, aunque no tenga sentido.