CASE STUDY

Integración Placa y monitor Meet con Sistema Domótico C4

Descripción

Se describe como configurar la placa de calle Meet y el controlador C4 para poder recibir la llamada de la placa de calle en las pantallas y App de C4.

INDICE

INTRODUCCIÓN	2
MATERIAL NECESARIO	2
ESQUEMA BÁSICO	3
Unifamiliar	3
Edificio (MDU)	3
INSTALACIÓN	4
CONFIGURACIÓN	4
CONTROLADOR C4	4
INSTALACIÓN UNIFAMILIAR	5
INSTALACIÓN MDU	8
Escenario B	8
Escenario A	8
FUNCIONAMIENTO	13
OTRAS CONSIDERACIONES	15
CARGA DE LA APP CONTROL 4 EN EL MONITOR WIT	16

INTRODUCCIÓN

Las placas de calle del sistema Meet pueden funcionar en modo SIP estándar, lo que les da compatibilidad con sistemas de muchos fabricantes. En este caso vamos a ver cómo se puede hacer llegar la llamada de la placa de calle MEET a un sistema domótico de C4.

El controlador C4 de una instalación domótica incorpora un servidor SIP que permite hacer este tipo de integraciones por lo que será necesario que la placa de calle MEET se registre en este servidor y se le asigne una extensión válida. Hay dos maneras de hacerlo: manualmente, configurando la placa de calle mediante su servidor web, o mediante la auto configuración que proporciona el driver Meet diseñado específicamente para C4, pero este método **solo es válido para la placa de una línea MILO, no es compatible con placas de Edificio**.

Este driver se debe instalar en el controlador de C4 y es obligatorio para poder acceder a todas las funcionalidades de la placa de calle. El driver se descarga gratuitamente, pero es necesario pagar una licencia de uso para activarlo.

Una vez instalado el driver, activada su licencia y configurada la placa de calle ya se podrán realizar llamadas desde la placa de calle a los monitores C4 de la instalación y a la App de C4, que permite el desvío de llamada al móvil. Se puede instalar también uno o varios monitores Meet para recibir la llamada en paralelo en los mismos y aprovechar el desvío de llamada a la aplicación MeetMe.

El monitor WIT también permite cargar aplicaciones Android previamente validadas por Fermax y se puede emplear tanto para recibir las llamadas de la placa de calle como para gestionar le domótica de C4 como si se realizara desde el móvil, pero con una pantalla más grande y cómoda y una instalación más sencilla.

MATERIAL NECESARIO

Se puede emplear cualquier placa de calle MEET de Fermax para realizar esta integración ya que todas soportan protocolo SIP. En el caso de vivienda unifamiliar se empleará la placa MILO de una línea (un solo pulsador). En caso de un edificio o urbanización se puede emplear la placa MILO DIGITAL o, si se requiere un directorio electrónico, la placa KIN o MARINE.

La placa de calle puede requerir una fuente de alimentación o PoE splitter si no soporta PoE, además de requerirlo el abrepuertas eléctrico.

En caso de instalación de edificio, en el que se comparte la placa de calle, hay dos opciones:

- a) Si se emplea la pantalla de C4 será necesario un router con doble puerto Wan para aislar la red de la vivienda de la red del edificio. El desvío de llamada al móvil se realiza mediante la app de C4. Será necesario también un proxy que permita registrar la placa de calle en cada uno de los servidores SIP del controlador C4 de cada vivienda. Control 4 recomienda emplear su controlador MDU (Communication Server).
- b) Si se emplea un monitor WIT 10" ref. 14831 se simplifica la instalación ya que el propio monitor WIT aísla la red del edificio de la red local de cada vivienda. En este caso el monitor WIT requiere tener instalada la App de C4. El desvío de llamada al móvil se debe realizar con la app MeetMe de Fermax y es necesaria una conexión a internet del edificio.

ESQUEMA BÁSICO

Unifamiliar.

Se emplea el esquema de instalación habitual del sistema MEET, con el único requerimiento adicional de conectar la placa a la red local de la instalación de la vivienda, donde concurre con el controlador C4.



Edificio (MDU)

Hay dos opciones de instalación:

a. Con pantalla C4 como receptor de llamada de placa de calle.



Esta opción requiere un MDU Communication Server (CS) de C4 para registrar en cada uno de los controladores C4 y todas las placas de calle (generales e individuales). Todos los dispositivos Meet se conectan a la misma red local, junto al CS. Cada vivienda requiere un router de doble wan para aislar la red local de la vivienda del resto de viviendas y de la red del edificio. En este diagrama se muestra una instalación completa, pero es posible que no se requiera placas de calle individuales o monitores WIT en la vivienda, por lo que se simplifica. El desvío de llamada se debe realizar mediante la aplicación de C4, a no ser que se de conexión a internet comunicaria, en cuyo caso se podrá emplear la app MeetMe.



b. Con monitor WIT 10" ref. 14831

Esta configuración es más sencilla ya que evitamos el uso del servidor de comunicaciones, los routers de doble wan y la configuración del driver en cada controlador de vivienda. El monitor WIT debe tener instalada la aplicación de Control4 como se describe en el último capítulo. El desvío de llamada debe emplear la aplicación Meetme y una conexión a internet comunitaria.

INSTALACIÓN

Sin requisitos especiales, siguiendo el protocolo de instalación de una placa de calle del sistema Meet.

CONFIGURACIÓN

CONTROLADOR C4

En primer lugar, se debe descargar el driver de este <u>enlace</u> y se debe dejar en la carpeta 'Documentos/Control4/Drivers'. El controlador debe tener una IP estática. Asegúrese de que dispone de una versión de driver 20230223 o posterior.

Se debe consultar la MAC del controlador de C4 para poder solicitar la licencia. En la página web <u>https://shop.fermaxaus.com.au/control4-driver/</u> se debe realizar la compra de la licencia (driver), para ello hay que registrarse y dar una dirección de correo electrónico. Una vez pagado se recibirá un correo con la comprobación de la compra y después se recibirá otro correo donde se solicita la MAC del controlador C4 donde se va a instalar el driver. A la vuelta de esa contestación se recibirá el número de licencia.

INSTALACIÓN UNIFAMILIAR

Una vez conseguida la licencia ya se puede empezar la configuración:

- Abrir la aplicación 'Composer pro' de C4 y buscar el driver 'FERMAX'.

Locations	Discovered	My Drivers	Search
		-	·
Fermax			 Clear
🛛 Local 🔲 Onlin	e 🔲 Certified		Advanced 🥎
Category - All			```
Type - All			
Manufacturer - All			
Control - All			
		Sort	Relevance
Fermax Placa Mi	lo Door Station Driv	er (Chowmain)	

- Añadir al proyecto el driver 'Fermax Placa Milo Door Station Driver' seleccionando con el botón derecho sobre el mismo.
- Cambiar el nombre del dispositivo añadido si es necesario. Por defecto se crean dos dispositivos: la placa de intercomunicación y la cámara de seguridad de la propia placa.
- Actualizar los siguientes parámetros:

Properties	Properties	Su
Advanced Properties		
Properties Actions Documentation Lua		
Licence Status	ACTIVATED	
Licence Key	wEVs/5qHfP0xYfpq	
Driver Version	20230223	
Control4 MAC Address	000FFF1AE556	
Debug Mode	Off	~
	Driver Information	
Model	1 - 1/W Milo Panel	~
IP Address	192.168.1.81	
HTTP Port	80	-
Usemame	admin	
Password	654321	
Last Communication from Device	2023/02/24 - 11:51:28 OK - UNLOCKDOOR	
	SIP Information	
SIP SERVER	192.168.1.213	
SIP USER	MEET2	
SIP PASS	4321	
Intercom Group to Call	Ali	\sim

- Introducir el código de la licencia recibido y comprobar que está activado.
- En Driver Information indicar:
 - Seleccionar el modelo de placa de calle.
 - Dirección IP de la placa de calle.
 - Puerto 80 (dejar el que viene por defecto).
 - Username: admin
 - Password: 123456. Esta es la contraseña por defecto de la placa de calle Meet, si se hubiera cambiado por seguridad (recomendado), introducir el empleado.
- En *SIP Information* indicar:
 - SIP SERVER: corresponde con la IP del controlador, no modificar. Este dato es importante para configurar la placa de calle manualmente.

- SIP USER: Se puede dejar el que se muestra o cambiar. Este valor hay que configurarlo en la placa de calle.
- SIP PASS: Se puede dejar el que se muestra o cambiar. Este valor hay que configurarlo en la placa de calle.
- Intercom Group: seleccionar que grupos deben recibir la llamada de la placa de calle.
- Agregar el pulsador de apertura en el Interfaz de Usuario y asignarle un nombre:



PLACA DE CALLE

Como comentado antes, las placas de calle de una línea permiten una configuración automática desde el controlador C4 (pestaña Proterties, Action) si quiere configurarla como placa de bloque 1, vivienda 1. No obstante, el proceso de configuración manual es muy sencillo y se recomienda éste con el fin de aumentar la seguridad de la placa de calle y evitar dejar la IP por defecto.

Configuración manual.

Para configurar la placa de calle se deberá emplear un navegador y acceder a la dirección IP asignada a la placa de calle, por defecto 10.1.1.2 e introducir el usuario *admin* y contraseña por defecto *123456*.

Se seguirán los siguientes pasos:

1) Ajustes de red

Se indicará la dirección IP dentro de la red local asignada a la placa de calle y el resto de los parámetros de red: máscara, Gateway o router para tener acceso a internet. La IP del software no es necesario cambiarla si no hay un administrador del edificio con el software de gestión.

DISPOSITIVO		
GENERAL		
CONFIG.RED	IP:	192.168.1.214
ACCESO	MÁSCARA:	255.255.255.0
	GATEWAY:	192.168.1.1
RECON. FACIAL	DNS:	8.8.8.8
CÁMARA IP	IP DEL SOFTWARE:	192.168.1.220
SIP	PIN DEL SOFTWARE:	
SIP TRUNK		01110010
		GUARDAR
SIP CALL		
AVANZADO		

Al guardar esta información será necesario conectarse de nuevo al servidor web de la placa de calle a través de la nueva dirección IP asignada para continuar la configuración.

2) Configuración servicio SIP

En el apartado de Configuración **SIP** se indicará la IP del servidor SIP de C4 (192.168.1.213 en este ejemplo), tal y como se muestra en la pantalla de abajo.

Se introducirá el usuario y la contraseña asignada a la placa de calle en el paso anterior.

DISPOSITIVO			CONFIGURACIÓN SIP
GENERAL			
CONFIG.RED	ACTIVAR SIP:	VER SIP STATUS	
ACCESO	SERVIDOR SIP:	sip:192.168.1.213	
BECON FACIAL	DOMINIO:	192.168.1.213	
RECON. FACIAL	OUTBOUND:		
ASCENSOR	IP STUN:		
CÁMARA IP	PUERTO STUN:	5060	
SIP	H.264:	102	
	USUARIO SIP:	MEET	
SIP TRUNK	PASS SIP:	••••	
SIP CALL	CONVERSACIÓN:	120s 🗸	
AVANZADO	TONO DE LLAMADA:	30s 🗸	
CÓDIGO PIN		GUARDAR	
WECHAT QR			
RESET			

Nota: La opción SIP TRUNK no se debe emplear en este tipo de aplicación.

3) <u>Configuración receptores</u>

En la sección de SIP CALL se debe indicar el receptor asociado con la llamada del pulsador individual de esta placa. Se indica el apartamento definido en la sección GENERAL (10 en el ejemplo) y como número asignado el valor: <u>sip:All@192.168.1.213</u> (o la IP asignada al servidor SIP de C4) y se pulsa sobre Guardar. Automáticamente se rellenará la tabla.

DEVICE					SIP CALL S	ETTINGS
GENERAL						
NETWORK	APARTMENT:	0				
ACC	NUMBER:					
SIP	DELETE.	SAVE				
SIP TRUNK						
SIP CALL	APARTMENT	NUMBER	APARTMENT	NUMBER	APARTMENT	NUMBER
ADVANCED	10	sip:All@192.168.1.213				
PINCODE						
RESTORE						

4) <u>Configuración resolución cámara</u>

En el apartado GENERAL de la placa de calle se debe elegir una resolución de la cámara adecuada. La resolución de 320x240 no da ningún problema con las pantallas y la App de C4. Se puede probar una resolución superior (640x480) y ver que no sufre paradas de imagen.

DISPOSITIVO		CONFIGURACIÓN	GENERAL
GENERAL			
CONFIG.RED	BLOQUE:	1	
ACC	APART.:	1	
SIP	Nº DE EQUIPO: TIPO:		
SIP TRUNK	IDIOMA:	ESPAÑOL V	
SIP CALL	VOLUMEN:	1 ~	
AVANZADO	RESOLUCIÓN:	320x240 V	
CÓDIGO PIN	FORMATO FECHA:	DD/MM/YYYY V	
	FECHA:	01 / 01 / 2018	
CERRAR SESIÓN	HORA: ZONA HORARIA:	01 : 17 : 31 GMT+01:00	

GUARDAR

Una vez configurada la placa de calle se deben realizar los siguientes pasos en la aplicación Composer:

- Refrescar navegadores (File>Refresh Navigators). Esto actualiza el interfaz de usuario en las pantalla C4.
- Refrescar el servidor SIP (Agents>Communication Agent>Advanced tab>Botón Refresh Gateway). Esto actualiza la placa de calle en el servidor SIP del controlador C4.

Se puede comprobar si la placa de calle está correctamente registrada en el servidor C4 pulsando en el enlace VER SIP STATUS de la pestaña SIP del servidor web de la placa.

INSTALACIÓN MDU

Dependiendo de la modalidad de instalación MDU elegida (escenario A o B vistos antes) la configuración será más o menos compleja.

Escenario B

No requiere una configuración especial, ni tampoco emplear la licencia C4. La placa de calle Meet y el monitor se configuran de la manera básica habitual, por tanto no es necesaria siquiera la configuración vista en el capítulo de unifamiliar. El monitor WIT requiere instalar la app C4 como se indica en el último capítulo.

Escenario A

Se requieren los siguientes pasos de configuración:



 Conectar Composer Pro al CS y añadir cada uno de los controladores C4 de cada vivienda. La dirección IP corresponde a la Wan del router de cada Vivienda y el número de extensión corresponde a la extensión que la placa emplea para realizar la llamada a cada vivienda. Por ejemplo, 9011 is para la vivienda 11.

gents	Local Devices Commu	nication Server Advanced			
ents Add Remov	e Mode This controlle	ris a Communication Server	~		
dvanced Lighting	L				
lackup					
iolor	Programming Event	5			
Communication	Front Door	Add			
mail Notification		5.6			
listory		Edit			
ientity		Delete			
ledia Sessions					
ush Notification		+2.			
lecently Played Manager					
cheduler					
I Configuration					
ariables	Residence Controll	ers			
oice Coordinator		IP Address	Extension	Group	Add
	Name	100 100 00 0	9003	All	Add Mulhiel
ercom Groups	UNIT3	192.168.80.3	9004	Al	
New Rename Del	UNI14	102.100.00.4	9005	Al	Edit
NEW TRANSPORT	UNITS	192.160.00.5	9006	Al	
min1	UNITS	192 168 80 7	9007	Al	Delete
	UNIT7	192 168 80 8	9008	Al	
	UNITO	192 168 80 9	9009	All	
	UNIT10	192 168 80.10	9010	All	
	TINITAL	192 168 80 11	9011	Al	
	UNIT12	192,168,80,12	9012	All	
	UNIT13	192.168.80.13	9013	All	
	UNIT14	192.168.80.14	9014	All	
	UNIT15	192.168.80.15	9015	All	
	UNIT16	192.168.80.16	9016	All	
	UNIT17	192.168.80.17	9017	All	
	UNIT18	192.168.80.18	9018	All	·
System Design				Concession in the local division of the loca	
© Connections					
D Media					
C Agents					
() Decompositor	201				2

 Añadir todas las placas calle de la instalación (entrada general y las individuales de cada vivienda) empleando un código de usuario SIP único para cada una. Se añade seleccionando el driver Fermax para cada placa de calle.

System Design	Properties		Properties	Summar
iystem	Advanced Properties			5 100
· ~ ~ ~ •	Properties Actions Documentation	on Lua		
Remote Hub	Licence Status	ACTIVATED		
문 <mark>은</mark> Unit 01 문 은 Unit 02	Licence Key	KUWbkmnvwDw2Ha3c		
⊕ O Unit 03 ⊕ O Unit 04	Driver Version	20230222		
	Control4 MAC Address	000FFF9BB064		
	Debug Mode	Off		~
⊕ O Unit 09 ⊕ O Unit 10		Driver Information		
8-0 Unit 13	Model	1 - 1/W Milo Panel		~
	IP Address	192.168.80.251		
	HTTP Port	80		-
	Usemame	admin	,	
Fermax Place Mile Doorstation In	Password	123456		
Beaconsfield Street Driveway	Last Communication from Device	2023/06/14 - 20:21:41 OK - VOIP		
Fernax Place Milo Doorstation C		SIP Information		
Fermax Placa Milo Doorstation In	SIP SERVER	192.168.80.99		
	SIP USER	MEET		
System Design	SIP PASS	1234		
© Connections				~ 12
> Media	Intercom Group to Call	N		

3) Configurar cada placa de calle para registrarla en el CS, empleando su servidor web. Para las placas de calle digitales su IP por defecto es 10.1.0.1 y para las placas de una linea es 10.1.1.2. Los ajustes de red y generales se configuran como se describe en el capítulo de vivienda unifamiliar. Para la configuración del servidor SIP se debe introducir la siguiente información:

DEVICE	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	A State of the second sec	SIP SETTINGS
DEVICE			
GENERAL	a table in a		
NETWORK	ENABLE SIP:	SEARCH SIP STATUS • SIP REGISTERED	
ACCESS	SIP SERVER:	sip:192.168.80.99	
ACCESS	DOMAIN:	192.168.80.99	
FACE RECOG.	OUTBOUND:	-	
IP CAMERA	STUN IP:	The second se	
CID	STUN PORT:	5060	
511-	H.264:	102	
SIP TRUNK	SIP USER:	MEETBEACON	
SIP CALL	SIP PASS:		
ADVANCED	CONVERSATION:	120s 🗸	
PINIOODE	RING TIME:	30s ~	
PINCODE			B
RESTORE		SAVE	

Donde la Dirección IP address del SIP SERVER es la del CS. SIP user and password es la que se haya creado en el paso 2.

4) En la sección SIP CALL de las placas de una linea se debe añadir el número de extensión de la vivienda a la que llama. Por ejemplo, para la vivienda 11 es el 9011, por tanto se debe indicar SIP:9011@(CS_IP address):5060 (importantr añadir el número de puerto).

and the second			
DEVICE			1
GENERAL			
NETWORK	APARTMENT:	0	
ACC	NUMBER: DELETE:	0	
SIP		SAVE	
SIP TRUNK			
SIP CALL	APARTMENT	NUMBER	APAR
ADVANCED	11	sip:9011@192.168.80.99:5060	
PINCODE			
RESTORE			

5) En la sección SIP CALL de las **placas digitales** se debe crear una tabla con las parejas de código de llamada y la extensión asociada. La tabla se debe crear mediante un fichero CSV. El formato

del fichero se puede descargar desde la placa mediante la opción EXPORT de la sección SIP CALL de su web server.

DEVICE						
GENERAL	-			1.1.1.1.1.1.1.1		
GENERAL	Observe File		NIDODT	NDODT		
NETWORK	Choose File	No me chosen	IMPORT	EXPORT		_
ACCESS	APARTMENT	NUME	BER	APARTMENT	NUMBER	APART
FACE RECOG.	1	sip:9001@192.1	68.80.99:5060	2	sip:9002@192.168.80.99:5060	:
	4	sip:9004@192.1	68.80.99:5060	5	sip:9005@192.168.80.99:5060	1
IF GAINERA	7	sip:9007@192.1	68.80.99:5060	8	sip:9008@192.168.80.99:5060	:
SIP	10	sip:9010@192.1	68.80.99:5060	11	sip:9011@192.168.80.99:5060	1
SIP TRUNK	13	sip:9013@192.1	68.80.99:5060	14	sip:9014@192.168.80.99:5060	1
SIP CALL	16	sip:9016@192.1	68.80.99:5060	17	sip:9017@192.168.80.99:5060	1
ADVANCED						
PINCODE						
RESTORE						

Como ejemplo, la siguiente:

Apartme	nt,Numl	ber,	
1,sip:900	1@192.1	68.8.99:5	060
2,sip:900	2@192.1	68.8.99:5	060
3,sip:900	3@192.1	68.8.99:5	060
4,sip:900	4@192.1	68.8.99:5	060
5,sip:900	5@192.1	68.8.99:5	060
6,sip:900	6@192.1	68.8.99:5	060

El código de llamada se indica en primer lugar y, separado mediante coma, el texto 'sip:' y la extensión asociada la vivienda, seguida de @ y la dirección IP del CS. Este número de extensión es el indicado en el paso 1.

En el ejemplo, si se marca 1 en la placa de calle, llamará al monitor Meet instalado en esa vivienda (si lo hay) y además, llamará a la pantalla C4 y app C4 asociadas con el controlador de la vivienda 1.

Para cargar el fichero CSV en la placa de calle, se debe seleccionar primero y pulsar en la opción IMPORT. La lista de llamadas cargada se mostrará en el servidor web. A veces es necesario refrescar el navegador pulsando en el icono correspondiente:



- 6) En el router de doble WAN de cada vivienda es necesario abrir el Puerto 5060 y dirigirlo a la IP del controlador C4 (192.168.1.20 en el diagrama de ejemplo).
- 7) En cada controlador C4 de Vivienda se deben habilitar las placas de calle para las que se permite la recepción de la llamada:

Composer Pro 3.3.3 / OS M	Management Package 3.3.0 - Qub	ec-Unit11 (Local)											- 0
gents	eedback Help	Local Devices Comm	unication Server Advanced										-
pents	Add Remove	Proxy Server											
dvanced Lighting Jackup Zolor Zommunication Emel Notification Hettoy Identity Media Sessions Push Notification Scheduler Timer		Server Type: Controller Name: Freeswitch Gat This button will n Refresh Gate Security	PresSwitch IP Address: Control4 EA3 Device ID cmay Control1er to refresh FreeSwitch gatework way Registered	192.168.1.20):6 ny (external:ia_trun	Proxy ID:	6							
UI Configuration		Secure all cor	nmunication "When checked, only TLS c	onnections will be a	llowed								
Variables		Use new alt c	amera										
		External Devic	G										
ntercom Groups		Add Device	e, Edit Device Delete De	vice									
	New Rename Delete	Caller ID	SIP AOR	At Camera	Camera Name	Dev ID	Proxy ID	Doorstation	Button1	Button1 Title	Button2 False	Button2 Title	Exclude False
Groups		Qubec	qubec.unit 11.gmail.com@192.168.1.20 MEET11@192.168.80.111	False				True	True	Front Door	False		False
~		Driveway	MEETBEACON@192.168.80.250	False				True	True	Garage Door	False		False
		Mail Some Marine											
						D							
						~							
		-											
System Design													
O Connections													
> Media													
C Agents		1 I manute											
(A Programming	1												
G7 Programmy	the state of the s						and the second	and the second second	Second Second	Street of the owner of the	0	C	(122) 05 1 931

En este ejemplo para la vivienda 11, la placa de una linea (MEET11) y la placa de la entrada principal (MEETBEACON). El primer dispositivo que aparece es la aplicación del usuario C4.

8) Habilitar el pulsador de apertura de Puerta en cada controlador C4 de vivienda:

Edit External Device Info		×
Sip Device Info Caller ID: Dispetetion SIP AOR: MEET11@192.168.80.111	Custom Buttons Is Doorstation Custom Button 1	
Password: 1234 * Required fields Atemate/Preview Camera Use Alternate/Preview Camera Camera Name: Due 10	Use Button Label: Front Door Custom Button 2 Use Button Label:	
Device ID: Proxy ID: Exclude from Navigator OK	Cancel	🗋 Is Mobile User

Marcar 'Use Button 1' y asignarle una etiqueta.

lode	Connect to a Con	munication Server	~	
Co	mmunication Serv	er IP Address	Programming Events	
1	92.168.80.99	Apply	Beaconsfield Entry	Add
			Front Door	Edit
				Delete
		Sec. and		1

Asignar los eventos para el CS.

Script Convertes Convertes <	Exec.
Image: Construction Image: Construction<	d
Sarwell S	~
Communication Communication Communication Communication	
C Advanced Lighting C Advanced Lighting C Advanced Lighting C Color C Color Construction Script Actions Script Actions Script Actions	the second se
Gorden Gorden	
G Communication	
C brack hote communication server Send event from Door to the communication server Send event from Door to the communication server	
Communication Events	
ExDevice - Caller Id: Doorstation	
Custom Button Events	
Button Label: Front Door	
Pressed Released	

Crear un script para cada evento.

9) En el controlador CS crear un script para cada evento que reciba:

gramming	Script								
ice Events	Script								Execut
C Device Variables Fermax Placa Mic Doorstation In	Programming	h en remot Controls	e event F	ront Door is	received				
	Se Else	& And	l Or	Break	📫 Stop	Delay	5	seconds	~
G Backup G Color	# Comm	nent							
G Driver Update	Script Actions								
Email Notification	Room->	Unit 11 Unio	ck the door						
G Identity									
ommunication Events									
ExDevice - Caller Id: V									
Custom Button Events									
Button Label:									
Pressed Prefeased									
Communication Server Events									
Event Name									
	A A A A A A A A A A A A A A A A A A A								

FUNCIONAMIENTO

Para llamar a la vivienda determinada se debe pulsar el botón individual (placa de una línea) o introducir el código de llamada asociado y confirmar con el botón correspondiente (dependiendo de la placa será el botón campana o 'B' en placa MILO y MARINE o icono descolgar en placa KIN).



Llamada directa mediante código

La placa generará la llamada tanto al monitor Meet de la vivienda (si existiera) como a la pantalla C4 y App de C4 asociadas al grupo elegido, que anunciarán la llamada procedente de la placa y mostrará la imagen capturada por la placa de calle.



Al recibir la llamada se visualizará la imagen capturada por la cámara de la placa de calle y al pulsar el botón de contestar se abrirá el canal de audio bi-direccional. La temporización está limitada a 120". Se tiene la opción de realizar la apertura de puerta en cualquier momento.

Se puede hacer auto-encendido de la placa de calle en la opción Intercomunicador del menú principal.



También se puede realizar una visualización de la cámara de la placa de calle a modo de cámara de seguridad. El driver configura ésta como una cámara genérica con acceso de stream RTSP:

operties	
amera Properties Carmera Test Test	
Get Snapshot URL X 640 x Y 480	
	Test
Get Mjpeg URL X 320 x Y 240 Rate (fps)	5
	Test
Get H.264 URL X 320 x Y 240 Rate (fps)	15
rtsp://192.168.1.214:8554/ch01	Test
Status:	^
	~

La visualización está dentro de la opción de SEGURIDAD

OTRAS CONSIDERACIONES

- El driver es compatible con el SO 3.0 o superiores de C4. Este documento se basa en la versión 20230223 del driver C4.
- No emplear la auto-configuración (en la pestaña Properties>Actions Tab) en placas digitales porque las bloquea.

CARGA DE LA APP CONTROL 4 EN EL MONITOR WIT

Descargar el fichero del siguiente <u>enlace</u> y conectarse a la red de videoportero IP donde se encuentran los Monitores MEET.

Abrir el MEET System Upgrade Tool software, seleccionamos el fichero C4_32124003_a10 como IMG1 y ajustamos el rango de direcciones IP del monitor(es), en el ejemplo 192.168.1.83-83 (un solo monitor).



Pulsar "Start" para empezar la descarga de la aplicación en el monitor(es).

Una vez instalada el monitor se reiniciará.

Monitor > Ir al menú de Instalador (contraseña 6666) y abrir el menú de APPs.



Seleccionar la APP de "Control4" y asignarle un icono. Guardar los cambios

La aplicación se mostrará en la pantalla de inicio del monitor.



Una vez la abramos debemos de introducir el usuario y contraseña de la instalación a la que queremos acceder. Es posible que la descarga inicial de la configuración tarde un tiempo y de error, pero la siguiente vez conectará.

El menú que se muestra es similar al que mostraría la pantalla de C4 excepto la opción de Intercom, que no tiene sentido realizarlo ya que para la comunicación con la placa de calle se emplea la aplicación interna del monitor WIT.

La aplicación puede permanecer siempre activa, como en una pantalla Control 4. Cuando se reciba una llamada se interrumpirá momentáneamente para atenderla y, al finalizar la misma, volverá a mostrarse en el punto del menú donde se interrumpió. El monitor tiene un tiempo de 60 segundos de regreso a reposo en el que se apaga la pantalla, si no se actúa sobre ella, para mantener la durabilidad del TFT y

reducir el consumo. Tocando de nuevo la pantalla se volverá a mostrar la aplicación en el mismo punto en que se mostraba antes del reposo.