



CASE STUDY

Integración Meet con Sistema Domótico RTI

Descripción

Se describe como configurar la placa de calle Meet y las pautas para configurar la pantalla RTI para poder recibir la llamada de la placa de calle en las pantallas, así como gestionar la domótica RTI desde el monitor WIT.

INDICE

INTRODUCCIÓN	2
MATERIAL NECESARIO.....	2
ESQUEMA BÁSICO	2
INSTALACIÓN.....	4
CONFIGURACIÓN.....	4
FUNCIONAMIENTO.....	10
INSTALACIÓN APP “RTI_PANEL” EN MONITOR MEET.....	12

INTRODUCCIÓN

Las placas de calle del sistema Meet pueden funcionar en modo SIP estándar, lo que les da compatibilidad con sistemas de muchos fabricantes. En este caso vamos a ver cómo se puede hacer llegar la llamada de cualquier placa de calle MEET a un sistema domótico de RTI.

En esta integración no se emplea un servidor SIP por lo que la llamada se realizará directamente de la placa de calle a la(s) pantalla(s).

Como opción se puede instalar también uno o varios monitores Meet para recibir la llamada en paralelo a las pantallas RTI y aprovechar el desvío de llamada a la aplicación MeetMe, que permite la recepción de llamada incluso si la aplicación está cerrada o en segundo plano.

El monitor WIT también permite cargar aplicaciones Android previamente validadas por Fermax y se puede emplear tanto para recibir las llamadas de la placa de calle como para gestionar la domótica de RTI como si se realizara desde el móvil, pero con una pantalla más grande, cómoda y siempre disponible. En este caso es necesario adquirir una licencia de aplicación ('Single' o 'Unlimited') RTI para posibilitar la conexión como si de un móvil se tratara.

MATERIAL NECESARIO

Se puede emplear cualquier placa de calle MEET de Fermax para realizar esta integración ya que todas soportan protocolo SIP P2P. En el caso de vivienda unifamiliar se empleará la placa MILO de una línea (un solo pulsador). En caso de un edificio o urbanización se puede emplear la placa MILO o, si se requiere un directorio electrónico, la placa KIN o MARINE.

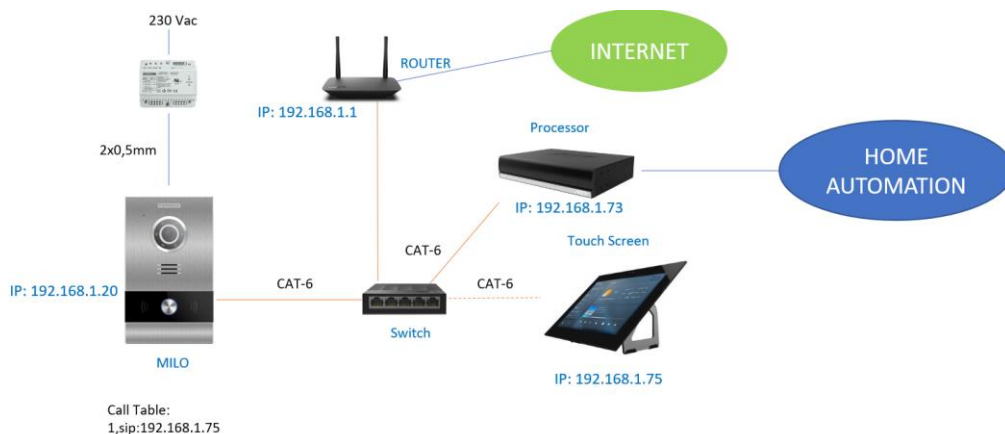
La placa de calle puede requerir una fuente de alimentación o PoE splitter si no soporta PoE, además de requerirlo el abrepuertas eléctrico.

En caso de instalación de edificio, en el que se comparte la placa de calle con todas las viviendas, con objeto de mantener la seguridad de las redes locales de las viviendas, hay dos opciones:

- a) Si se emplea la pantalla de RTI para recibir la llamada, será necesario emplear un router de doble wan en cada vivienda, una conectado a la red de videoportero del edificio y otra a la red de la vivienda.
- b) Si alternativamente se emplea el monitor WIT 10" **ref. 14831** se simplifica la instalación ya que el propio monitor WIT aísla la red del edificio de la red local de cada vivienda. En este caso el monitor WIT requiere tener instalada la aplicación RTI_Panel para gestionar la domótica y licencia de aplicaciones 'Single' o 'Unlimited' en el procesador XP de RTI. El desvío de llamada al móvil se debe realizar con la app MeetMe de Fermax y es necesaria una conexión a internet del edificio.

ESQUEMA BÁSICO

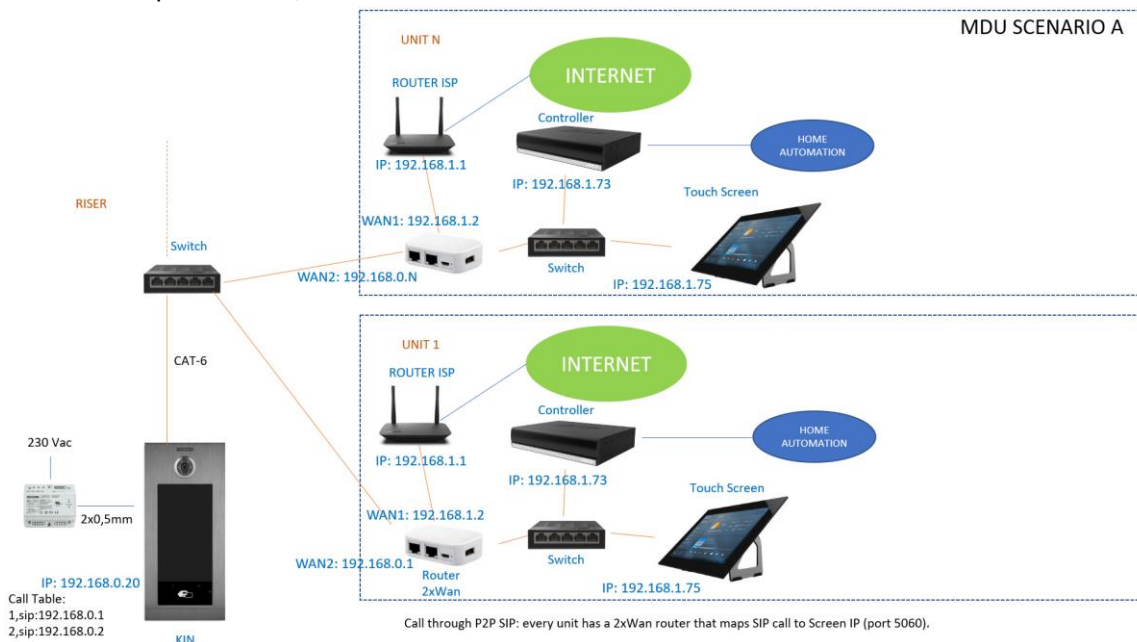
- 1) Unifamiliar.
Se emplea el esquema de instalación habitual del sistema MEET, con el único requerimiento adicional de conectar la placa a la red local de la instalación de la vivienda, donde concurre con el procesador XP y pantalla RTI (opcional si se emplea un monitor WIT).



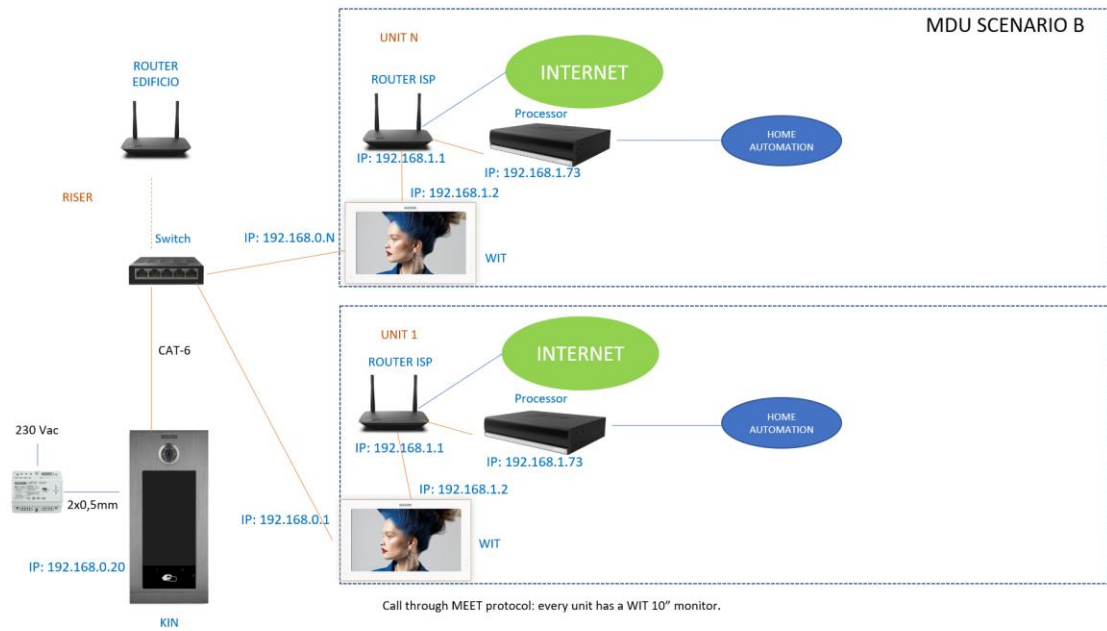
2) Edificio (MDU)

Hay dos opciones de instalación:

- a. Con pantalla RTI, es necesario instalar un router de doble wan en cada vivienda.



- b. Con monitor WIT 10"



INSTALACIÓN

Sin requisitos especiales, siguiendo el protocolo de instalación de una placa de calle del sistema Meet.

CONFIGURACIÓN

PLACA DE CALLE

Para configurar la placa de calle se deberá emplear un navegador y acceder a la dirección IP asignada a la placa de calle, por defecto 10.1.0.1 (placa de calle de edificio) o 10.1.1.2 (placa de una línea) e introducir el usuario *admin* y contraseña por defecto 123456.

Se seguirán los siguientes pasos:

1) Ajustes de red

Se indicará la dirección IP dentro de la red local asignada a la placa de calle y el resto de los parámetros de red: máscara, Gateway o router para tener acceso a internet. La IP del software no es necesario cambiarla si no hay un administrador del edificio con el software de gestión.

DISPOSITIVO	AJUSTES DE RED	
GENERAL		
CONFIG.RED	IP:	192.168.1.214
ACCESO	MÁSCARA:	255.255.255.0
RECON. FACIAL	GATEWAY:	192.168.1.1
CÁMARA IP	DNS:	8.8.8.8
SIP	IP DEL SOFTWARE:	192.168.1.220
SIP TRUNK	PIN DEL SOFTWARE:
SIP CALL		
AVANZADO		
		GUARDAR

Al guardar esta información será necesario conectarse de nuevo al servidor web de la placa de calle a través de la nueva dirección IP asignada para continuar la configuración.

2) Configuración servicio SIP

En el apartado de Configuración **SIP** no se activará la opción ACTIVAR SIP ya que la comunicación es punto a punto, sin servidor.

DEVICE	CONFIGURACIÓN SIP	
GENERAL	ACTIVAR SIP:	<input type="checkbox"/>
NETWORK	SERVIDOR SIP:	sjp:192.168.1.10
ACC	DOMINIO:	192.168.1.10
SIP	IP STUN:	
SIP TRUNK	PUERTO STUN:	1000
SIP CALL	H.264:	102
ADVANCED	USUARIO SIP:	MEET
PINCODE	PASS SIP:	•••
RESTORE	CONVERSACIÓN:	120s
	TONO DE LLAMADA:	30s
	GUARDAR	

Nota: La opción SIP TRUNK no se debe emplear en este tipo de aplicación.

3) Configuración receptores

a. Placa de una línea.

En la sección de SIP CALL se debe indicar el receptor asociado con la llamada del pulsador individual de esta placa. Se indica el número de apartamento configurado en la pestaña GENERAL ('101' por defecto) y como número asignado sip:valor de la IP asignada a la pantalla RTI y se pulsa sobre Guardar. Automáticamente se rellenará la tabla. En el ejemplo la vivienda es la 10 y la IP de la pantalla 192.168.1.3.

DEVICE	CONFIGURACION LLAMADA					
GENERAL	APART.:	0				
NETWORK	NÚMERO:					
ACC	BORRAR:	<input type="checkbox"/>				
SIP	GUARDAR					
SIP TRUNK						
SIP CALL	APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO	NÚMERO
ADVANCED	10	sjp:192.168.1.3				
PINCODE						
RESTORE						

Si hay más de una pantalla que tiene que recibir la llamada, se indicará su IP a continuación de la primera, separada por ';'. Por ejemplo:

[sjp:192.168.1.3;sjp:192.168.1.4](#)

llama a las pantallas con IP acabada en 3 y 4.

b. Placa de edificio.

Para el escenario A se debe configurar una tabla CSV con la asignación del número de llamada de la vivienda y la IP de la wan1 del router con doble wan de cada vivienda. El formato del fichero CSV se puede descargar desde la sección **SIP CALL** del web server de la placa, opción EXPORTAR.

Un ejemplo es el siguiente:

```
APARTMENT, NUMBER,  
1, sip:192.168.0.1,  
2, sip:192.168.0.2,  
3, sip:192.168.1.3,
```

Se indica en primer lugar el código de llamada de la vivienda y, separado mediante una coma, el texto 'sip:' y la IP del router de vivienda, una línea por vivienda.

En el ejemplo, al llamar a la vivienda 1, se llamará al monitor Meet instalado en la misma (si lo hubiera) y además a la pantalla RTI gestionada por el router con la IP 192.168.0.1. En el router doble wan será necesario mapear el puerto 5060 a la IP de la pantalla RTI.

Para cargar el fichero CSV en la placa se debe seleccionar el fichero creado y pulsar sobre el botón IMPORTAR. Aparecerá en pantalla la lista de llamadas del CSV. A veces es necesario refrescar la pantalla del navegador pulsando en el icono correspondiente:

← → **↻** No es seguro | 172.30.226.1

CONFIGURACIÓN LLAMADA SIP

Seleccionar archivo Nin...lec. IMPORTAR EXPORTAR

APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO	NÚMERO	APARTAMENTO	NÚMERO
1	sip:192.168.0.1	2	sip:192.168.0.2	3	sip:192.168.1.3

Para el escenario B no es necesario configurar la sección SIP CALL ya que la llamada se hace mediante protocolo MEET, y al marcar el código de llamada se recibirá en el monitor MEET con mismo número de vivienda.

4) Configuración resolución cámara

En el apartado GENERAL de la placa de calle se debe elegir una resolución de la cámara adecuada. La resolución de 640x480 no da ningún problema con las pantallas RTI. Se puede probar una resolución superior (1024x720) y ver que no sufre paradas de imagen.

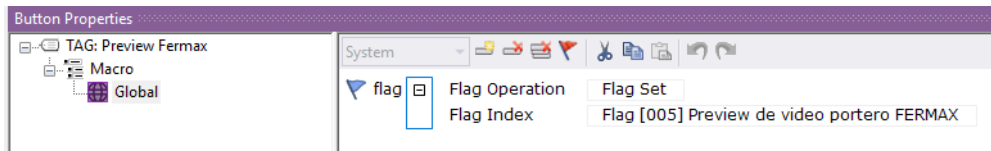
DISPOSITIVO	CONFIGURACIÓN GENERAL	
GENERAL	BLOQUE:	1
CONFIG.RED	APART.:	1
ACC	Nº DE EQUIPO:	1
SIP	TIPO:	PLACA INDIV. ▾
SIP TRUNK	IDIOMA:	ESPAÑOL ▾
SIP CALL	VOLUMEN:	1 ▾
AVANZADO	RESOLUCIÓN:	320x240 ▾
CÓDIGO PIN	MODO DESVIO SIP:	PARALELO ▾
	FORMATO FECHA:	DD/MM/YYYY ▾
	FECHA:	01 / 01 / 2018
	HORA:	01 : 17 : 31
CERRAR SESIÓN	ZONA HORARIA:	GMT+01:00 ▾
	<input type="button" value="GUARDAR"/>	

CONFIGURACIÓN RTI

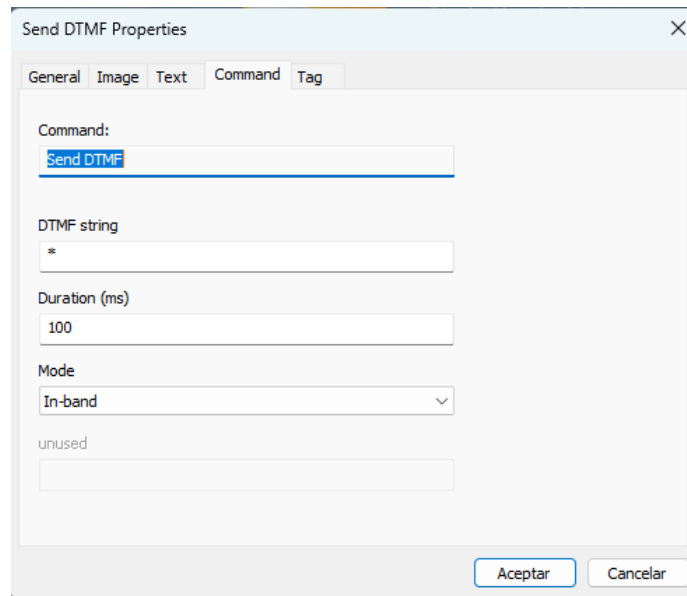
Las consideraciones a tener en cuenta para configurar adecuadamente el entorno RTI mediante la aplicación **Integration Designer** son las siguientes:

- Crear un proyecto nuevo y añadir el procesador XP seleccionado. Opcionalmente se puede usar la plantilla FERMAX, que se puede descargar de este [enlace](#) que contiene ejemplos con procesador XP-3 y pantallas KA11, KA8 y también para la aplicación Android para poder emplear en el monitor WIT de FERMAX la app RTI_Panel.
- Agregar el modelo de pantalla correspondiente (dentro de los modelos que permiten comunicación SIP). Pueden añadirse múltiples pantallas en un solo proyecto.
- Configurar una IP estática en la pantalla o, en su defecto, asignar una IP en el router asociada a su MAC (esta segunda opción es la más recomendada), la que se haya empleado en la placa de calle para llamarle, ya que, si se elige dinámica y se cambia al reiniciar la pantalla o el router, habrá que cambiar la IP destino de llamada en la placa de calle.
- El modo VoIP SIP no es necesario configurarlo ya que la llamada se hace en modo P2P.

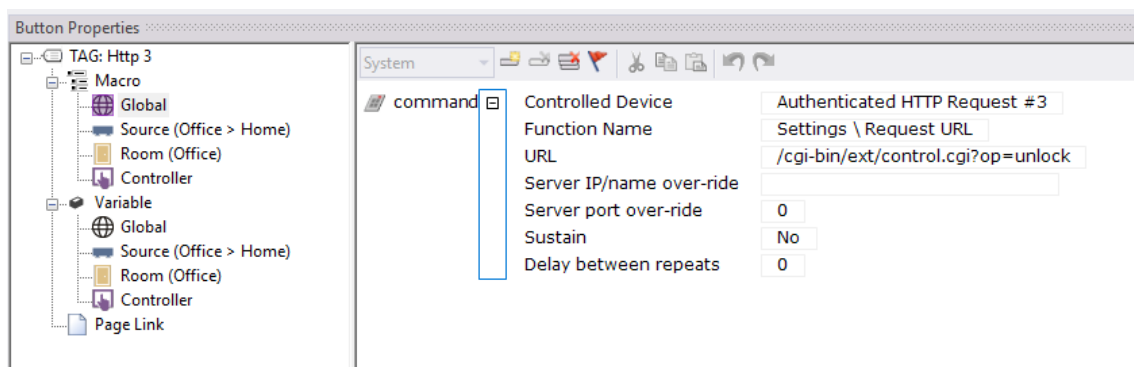
- La plantilla incluye la siguiente operativa:
 - o Recepción de video en modo preview (antes de contestar la llamada de la placa de calle) mediante recepción de un flujo rtsp. La URL a emplear es la siguiente:



- Para la apertura de puerta hay dos opciones:
 - OPCIÓN 1: Enviar un DTMF Inband ('*' o '#') cuando se ha abierto la comunicación audio. Esta opción no permite la apertura de puerta sin la recepción previa de llamada.



- OPCIÓN 2: Enviar el comando:
 - <http://admin:123456@IP/cgi-bin/ext/control.cgi?op=unlock>
 donde:
 - 123456 es la contraseña de acceso al web server de la placa de calle por defecto.
 - IP es la dirección IP de la placa de calle.

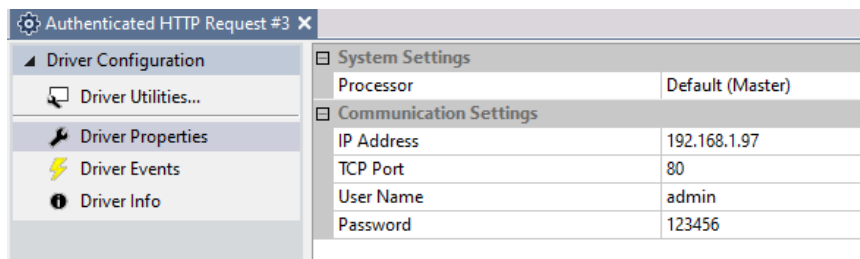


Para poder utilizar la OPCIÓN 2, es necesario la instalación del driver 'Authenticated HTTP Requests Driver V1.1' (incluido en las plantillas) y disponible de forma gratuita en el foro de RTI.

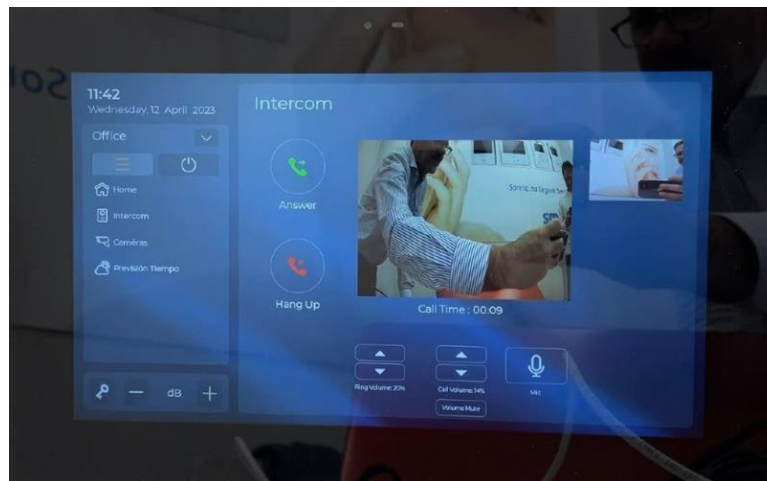
Name: Authenticated HTTP Request #3
Version: 1.1
Author: Gear 7 Ltd
Device Manufacturer: RTI
Device Model: XP-series processors
Driver Source:
Copyright: Copyright 2011 by Gear 7 Ltd. All rights reserved.

Authenticated HTTP Requests Driver V1.1 - Free

Y configurarlo para comunicar con la placa de calle.



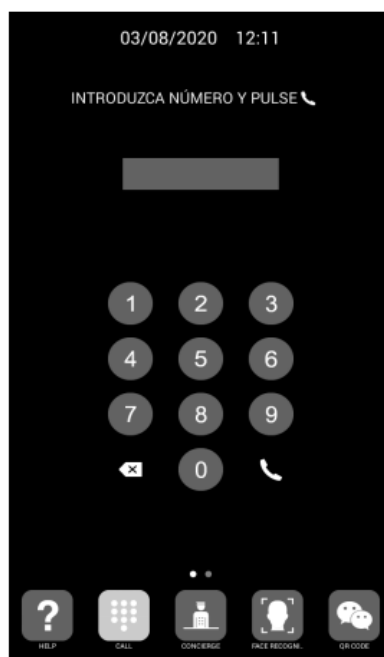
El UI que genera la plantilla es el siguiente:



Se dispone de botones para conectarse a voluntad a la placa de calle (Intercom), un botón de Mute para silenciar el audio, botones para aceptar la llamada, rechazarla y terminarla, un botón para abrir la puerta sin requerir conexión previa (llave) y regulación del volumen de conversación y del tono de llamada.

FUNCIONAMIENTO

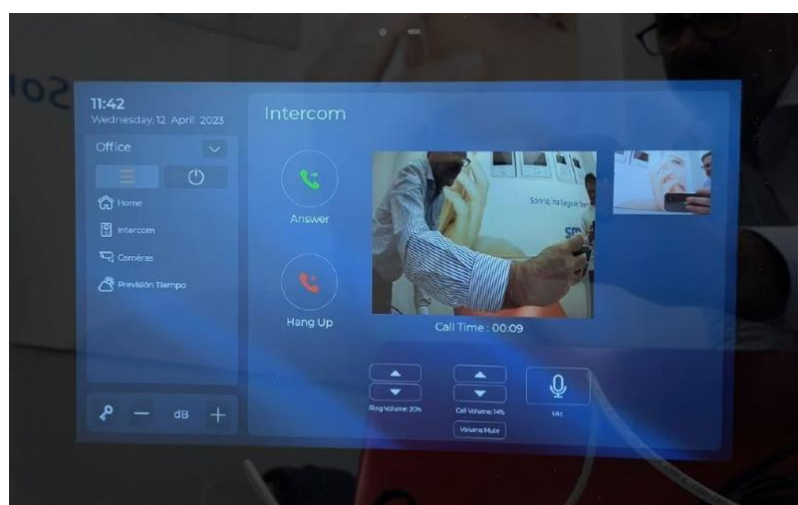
Para llamar a la vivienda determinada se debe pulsar el botón individual (placa de una línea) o introducir el código de llamada asociado y confirmar con el botón correspondiente (dependiendo de la placa será el botón campana o 'B' en placa MILO y MARINE o icono descolgar en placa KIN).



Llamada directa mediante código

La placa generará la llamada tanto al monitor Meet de la vivienda (si existiera) como a la pantalla RTI asociada a esa vivienda, que anunciarán la llamada procedente de la placa.

Automáticamente se mostrará el video procedente de la cámara de la placa de calle.



Al pulsar el botón de contestar se abrirá el canal de audio bi-direccional. La conversación está limitada a 120". Se tiene la opción de realizar la apertura de puerta en cualquier momento, de regular el volumen de conversación o silenciarla.

Si se emplea el monitor MEET en la vivienda también es posible recibir la llamada en la aplicación MeetMe, siempre y cuando haya una conexión a internet en el edificio.

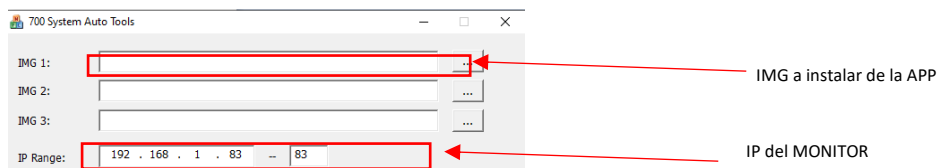
Se puede hacer la conexión con la placa de calle a voluntad desde la pantalla RTI, sin ser llamado previamente, pulsando sobre la opción de cámara. En este caso no se dispondrá de conversación audio, pero se podrá abrir la puerta.

Así mismo, se puede dar la orden de abrir la puerta sin necesidad de establecer comunicación, pulsando directamente el icono de la llave.

INSTALACIÓN APP "RTI_PANEL" EN MONITOR MEET

El monitor compatible es la referencia F14831 (10 pulgadas) o F14721 (7 pulgadas). Descargar el fichero [MEET RTI A10](#) y conectarse a la red de videoportero IP donde se encuentran los Monitores MEET.

Abrir el MEET System Upgrade Tool software, seleccionamos el fichero RTiPanel_X.X.X_a10 como IMG1 y ajustamos el rango de direcciones IP del monitor(es), en el ejemplo 192.168.1.83-83 (un solo monitor).



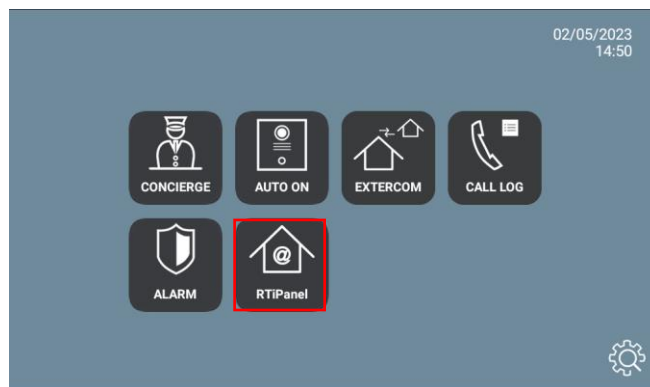
Pulsar "Start" para empezar la descarga de la aplicación en el (los) monitor(es). Una vez instalada el monitor se reiniciará.

Monitor > Ir al menú de Instalador (contraseña 6666) y abrir el menú de APPs.



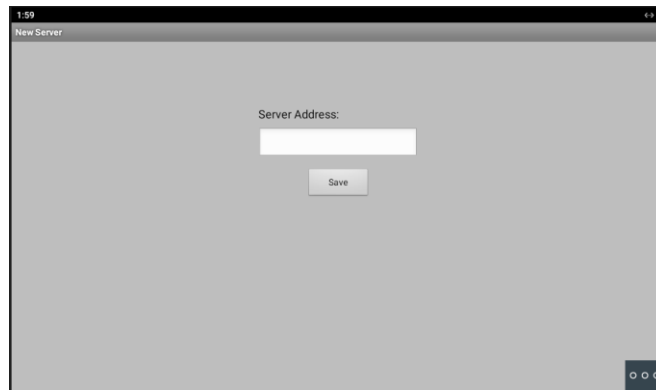
Seleccionar la APP de "RTiPanel" y asignarle un icono. Guardar los cambios.

La aplicación se mostrará en la pantalla de inicio del monitor.



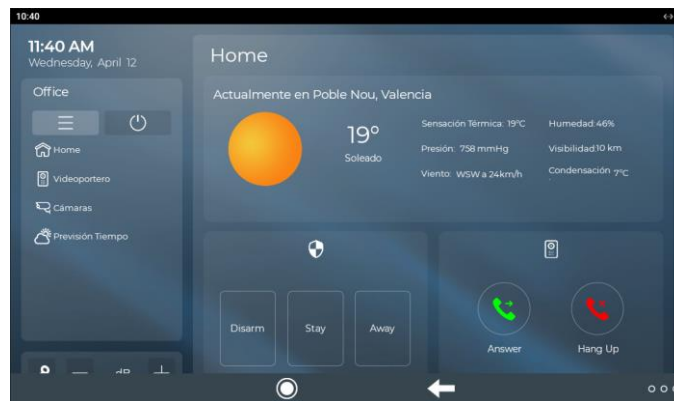
Para poder conectarse al procesador es necesario instalar una licencia de app en el mismo.

Una vez la abramos debemos dar de alta la instalación conectándonos al procesador XP de RTI:



pulsando en el icono + de arriba a la derecha.

Seleccionamos la interface Android entre la lista de interfaces disponibles. Al salvar descargará la configuración del procesador (unos segundos) y mostrará el menú con las opciones disponibles y que se hayan configurado en la plantilla. El funcionamiento es el mismo que para la pantalla RTI, salvo la función de videoportero, que se prescindirá de ella en el módulo ya que es nativa al monitor Fermax y simplifica el funcionamiento.



La aplicación puede permanecer siempre activa, como en una pantalla RTI. Cuando se reciba una llamada se interrumpirá momentáneamente para atenderla y, al finalizar la misma, volverá a mostrarse en el punto del menú donde se interrumpió. El monitor tiene un tiempo de 60 segundos de regreso a reposo en el que se apaga la pantalla, si no se actúa sobre ella, para mantener la durabilidad del TFT y reducir el consumo. Tocando de nuevo la pantalla se volverá a mostrar la aplicación en el mismo punto en que se mostraba antes del reposo.