

MET

PLACA MARINE

**FERMAX**

MANUAL DE INSTALADOR

es.

**FERMAX**

¡ENHORABUENA POR DISPONER DE UN PRODUCTO DE CALIDAD!  
Fermax electrónica desarrolla y fabrica equipos de prestigio que cumplen los más altos estándares de diseño y tecnología. Esperamos disfrute de sus funcionalidades.

---







*Publicación técnica de carácter informativo editada por FERMAX ELECTRÓNICA S.A.U.  
FERMAX ELECTRÓNICA, en su política de mejora constante, se reserva el derecho a modificar el contenido de este documento así como las características de los productos que en él se refieren en cualquier momento y sin previo aviso. Cualquier modificación será reflejada en posteriores ediciones de este documento.*

*Este producto está protegido con las siguientes patentes y modelos de utilidad:*

*PATENTES: US 9215410, US 9762852, BE1023440, AU2014203706.*

*MODELOS DE UTILIDAD: ES1187384U, ES1141495U, FR3038192, DE202016000632U1, CN205987229(U).*

# ÍNDICE

	<b>1. DESCRIPCIÓN</b>	<b>4</b>
	<b>2. PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB</b>	<b>5</b>
	2.1. Dispositivo	5
	2.2. General	6
	2.3. Configurador de red	8
	2.4. Acceso	8
	2.5. Reconocimiento facial	10
	2.6. Ascensor	11
	2.7. Cámara Ip	11
	2.8. Sip	12
	2.9. Llamada Sip	13
	2.10. Avanzado	15
	2.11. Código pin	17
	2.12. Acceso QR	17
	2.13. Restaurar	17
	<b>3. FUNCIONAMIENTO</b>	<b>19</b>
	3.1 Iconos de Función	19
	<b>4. INSTALLATION</b>	<b>22</b>
	4.1. Instalación de la caja de empotrar	22
	4.2. Diagrama de instalación	22
	4.3. Connectores	22
	4.4. Esquemas básicos	23
	4.5. Esquema de instalación del módulo 4 RELES Ref. 1491	24
	4.6. Esquema de conexionado del módulo CÓDIGO INVITADOS Ref. 1494	24
	4.7. Esquema de instalación del sistema de control de ascensores con Ref. 9545	25
	<b>5. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS</b>	<b>25</b>
	<b>6. ANEXO</b>	<b>26</b>
	6.1. Actualizaciones de firmware	26
	6.2. Normativa	
	6.3 Streaming RTSP desde la Placa de Calle	27

## DESCRIPCIÓN

Este documento es el Manual de Instalador la placa KIN Ref. 1455 Versión V 03.10. Incluye instrucciones de instalación y programación.



### NOTA:

Los residentes pueden acceder por la correspondiente entrada identificándose con su tarjeta Mifare autorizada. La puerta se abrirá.

El correspondiente identificador MIFARE ha de ser añadido al sistema mediante el SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX. Admite hasta 100.000 identificadores.

Mediante la conexión WIEGAND de la placa es posible integrar este lector MIFARE en un Sistema de Control de Accesos de terceros. Asimismo, es posible integrar lectores de terceros con la placa MARINE utilizando esta misma conexión WIEGAND.

## PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB

Para la programación de la placa MARINE se requiere acceder mediante un PC con navegador web. Es preferible utilizar el navegador Chrome.

El PC ha de estar conectado a la misma LAN que la placa, y configurado con un IP del mismo rango. La dirección IP por defecto de la placa MARINE es 10.1.0.1.

Introducir la dirección IP de la placa en la barra de direcciones del navegador. Aparecerá un formulario de identificación.



Los datos de identificación por defecto son:

- **Nombre de usuario:** admin
- **Contraseña:** 123456

Aparecerá un formulario con las diferentes secciones de programación:



### 2.1. DISPOSITIVO

La sección DISPOSITIVO ofrece cierta información técnica relacionada con la placa, a modo de referencia.



- **PLACA FERMAX MARINE:** Tipo de dispositivo
- **FIRMWARE:** Versión del firmware instalado
- **DISPOSITIVO:** Tipo y número de placa
- **Nº DE SERIE:** Número único de identificación de la placa
- **MAC:** Numero MAC de la placa
- **IP:** Dirección IP asignada a esta placa

## 2.2. GENERAL

La sección GENERAL permite la configuración de los parámetros de identificación de la placa MARINE dentro de una determinada instalación.

Permite la configuración de la fecha y hora.

**TIPO:** Seleccionar los parámetros de identificación de la placa. Dependiendo del TIPO de placa seleccionado, aparecerán diferentes opciones.

### Placa de Entrada General

Placa instalada en alguna de las entradas generales de una urbanización

TIPO:	ENTRADA GRAL
Nº DE EQUIPO:	1
TAG DE:	
DISPOSITIVO:	ENT. ESTE (≤16 CARACTERES)

- **Nº DE EQUIPO:** Número correspondiente a la entrada general en la que está instalada esta placa (1-9000). En el caso en que haya una sola entrada general, dejar este valor en 1.
- **TAG DEL DISPOSITIVO:** Identificador que se mostrará en el monitor y en la conserjería.

### Placa de Entrada de Bloque

Placa instalada en un edificio individual o en un acceso a un bloque de una urbanización.

TIPO:	PLACA DE BLOQUE
BLOQUE:	1
Nº DE EQUIPO:	1
TAG DE:	
DISPOSITIVO:	ENT ESTE (≤16 CARACTERES)

- **BLOQUE:** Número asignado al bloque donde se ha instalado esta placa (1-999). En el caso de bloques individuales, dejar el valor por defecto: 1.
- **Nº EQUIPO:** Número asignado a la entrada de bloque donde está instalada la placa (1-99). En el caso de bloques con una sola entrada, dejar el valor por defecto: 1.
- **TAG DEL DISPOSITIVO:** Identificador que se mostrará en el monitor y en la conserjería.

## Placa individual

La placa podrá llamar a un sólo apartamento o villa.

TIPO:	PLACA INDIV.
BLOQUE:	1
APART.:	101
Nº DE EQUIPO:	1
TAG DE	
DISPOSITIVO:	(≤16 CARACTERES)
DESCRIPCIÓN:	

- **BLOQUE:** Número de bloque al que pertenece el apartamento (1-999). En caso de un sólo apartamento o villa, deje el valor por defecto: 1.
- **APART.:** Número de apartamento asociado a esta placa. (1-9899).
- **Nº DE EQUIPO:** Número asignado a esta placa (1-9). En caso de que haya una sólo placa, deje el valor por defecto: 1.
- **TAG DE DISPOSITIVO:** El texto se mostrará en el monitor y en la conserjería.

**IDIOMA:** Seleccione el idioma deseado, de las opciones desplegadas:

La opción por defecto es ENGLISH. Refrescar la página web después de cambiar el idioma.

**VOLUMEN:** Seleccionar el valor deseado para el nivel de audio de la conversación entre 1 y 5. El volumen seleccionado es común en sentido calle y en sentido vivienda.

**SINTETIZADOR DE VOZ:** Habilita o deshabilita la locución que indica que la puerta está abierta. Si esta opción no está seleccionada, no se escuchará la locución al abrir la puerta. Seleccionada por defecto.

**RESOLUCIÓN:** Para adaptar la resolución de la imagen a la del correspondiente monitor. El valor por defecto es 640×480

**MODO DESVIO SIP:** Esta función está referida a los dispositivos de la tabla de LLAMADAS SIP. Consultar el apartado LLAMADA SIP para más detalles.

- **PARALELO:** Cuando se hace una llamada desde placa, tanto el monitor de la vivienda como cualquier otro dispositivo SIP asociado suenan al mismo tiempo. Cuando se contesta desde alguno de los dispositivos, el otro deja de sonar.
- **SECUENCIAL:** Cuando se hace una llamada desde placa, el monitor de la vivienda sonará durante 30 segundos, y si no se contesta, la llamada se desviará al dispositivo o dispositivos SIP asociados, que empezarán a sonar.

**LLAMADA A CONSERJES:** Escoger, del desplegable, una de estas 3 opciones.

- **PULSE CAMPANA PARA LLAMAR:** El visitante pulsa directamente el botón del timbre que llamará al conserje.
- **PULSE NÚMERO PARA LLAMAR:** El visitante debe introducir el número de conserjería indicada en el propio display, seguido de la tecla campana, para llamar a la conserjería.
- **SIN CONSERJERÍA:** No se muestra información de conserjería en pantalla.

**CONCIERGES:** Es posible seleccionar entre 9901 a 9998 el número de conserje que recibirá las llamadas a conserjería desde esta placa.

**FORMATO FECHA:** Formato en el que se mostrará la información de la fecha en la pantalla.

**FECHA:** Ajuste manual de la fecha (ver nota debajo).

**HORA:** Ajuste manual de la hora (ver nota debajo).

**ZONA HORARIA:** Ajuste de la zona horaria. Seleccionar la zona y guardar.

- **HORARIO DE VERANO:** Debe habilitarse durante los periodos de HORARIO DE VERANO (DST), y deshabilitarse en invierno.

**NOTAS:**

Si la instalación dispone de **SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX**, la fecha y hora de la placa se sincronizarán automáticamente con este software. Si la placa tiene habilitado acceso a internet, la fecha y hora se sincronizarán también mediante un servidor de hora de internet.

Si la instalación no dispone de **SOFTWARE DE GESTIÓN** y la placa no tiene conexión a internet, el instalador tendrá que ajustar la fecha y hora de forma manual. No utilizar la opción **ZONA HORARIA** en este caso. Esta opción es útil únicamente cuando la fecha/hora se toma automáticamente desde el **SOFTWARE DE GESTIÓN** o de internet.

La fecha y hora no se guardan tras un corte de corriente eléctrica, salvo que exista conexión a internet en la placa o **SOFTWARE DE GESTIÓN** en la instalación. No obstante, la selección de formatos de fecha y hora se mantendrán en cualquier caso.

Tener en cuenta que el botón **GUARDAR** situado debajo de las opciones generales y el situado debajo de las opciones de fecha/hora son diferentes e independientes.

**2.3. CONFIGURACIÓN DE RED**

Esta sección permite la configuración de los diferentes parámetros de la red LAN.

**IP:** Dirección IP asignada a esta placa.

**MÁSCARA:** Máscara de subred correspondiente a la LAN.

**GATEWAY:** Puerta de enlace de la LAN.

**DNS:** Servidor DNS válido en la LAN. En caso de duda, recomendamos dejar el valor por defecto 8.8.8.8.

**SOFTWARE IP:** Dirección IP del PC donde está instalado el **SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX** (si lo hay).

**SOFTWARE PIN:** Código PIN de **ACCESO** al **SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX**. Por defecto 123456.

**NOTAS:**

El sistema **MEET** utiliza direccionamiento por IP estática. Esto garantiza que cada dispositivo tiene una dirección IP única dentro de una misma instalación.

Si a un dispositivo se asigna una dirección IP ya asignada a algún otro dispositivo de la misma red, aparecerá en la pantalla de la placa un aviso de "CONFLICTO IP", junto con la información de la MAC del dispositivo con el que está entrando en conflicto.

Ninguno de los dos dispositivos funcionará correctamente hasta que esta incidencia será resuelta.

**2.4. ACCESO**

Esta sección permite realizar las programaciones relacionadas con la funcionalidad de control de acceso de la placa.

**TIEMPO RELÉ DE PUERTA:** Duración de la activación del relé del abrepuertas (entre 1-9 s).



**RETRASO RELÉ:** Tiempo que ha de transcurrir desde el momento en que se envía el comando de activación del relé de abrepuertas, hasta que este realmente se activa. Si no se utiliza este retardo, dejar el valor en 0. Esta funcionalidad es útil cuando la puerta a abrir no está junto al panel. Seleccionable 0-9 s.

**BOTÓN SALIDA:** El botón de salida funcionará cuando se active esta opción. El relé de la placa y el relé de la ref: 1490 se accionarán al presionar el botón de salida.

**ALARMA PUERTA ABIERTA:** Se activará una alarma acústica en placa si, tras abrir la puerta, ésta permanece abierta más tiempo del indicado. Opciones: DESACTIVADO, 30s. 60s. 120s, 180s Y 250s.

**ALARMA PUERTA FORZADA:** Se activará una alarma acústica en placa si se detecta una forma anormal de apertura de puerta (apertura forzada, por ejemplo).

**REF.1490 2 RELÉS:** Activa o desactiva el módulo de 2 relés.

**REF.1491 4 RELÉS:** Disponible solo en la placa programada como PLACA 1. Para activar o desactivar la funcionalidad de relé adicional. Se requiere un módulo Ref. 1491 conectado al puerto RS-485 de la PLACA 1. Ver la sección INSTALACIÓN para más detalles.

- **TIEMPO RELÉ PUERTA 1-4:** Tiempo de activación correspondiente relé adicional (entre 1-9 s).
- **1-4 RETRASO RELÉ 1-4:** Tiempo de retraso en la activación del relé adicional correspondiente. Tras la orden de activación, el relé se activará transcurrido el tiempo indicado (entre 0-9 s).

**NOTA:** Este retraso no afecta al BOTÓN DE SALIDA, este actuará siempre de manera inmediata.

**TARJETA ADMIN:** Código de identificación de la tarjeta admin/máster que se utilizará para habilitar tarjetas de acceso para usuarios de la placa. Esta opción es útil cuando no se dispone de SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX.

Si no se conoce el código de identificación de la tarjeta admin/máster, indicar en esta casilla "0000". A partir de ese momento, la primera tarjeta que se presente delante del lector Mifare de la placa se convertirá en la tarjeta admin/master, y se podrá utilizar para dar de alta tarjetas de usuario.

Para dar de alta tarjetas de usuario, presentar la tarjeta admin/máster. La placa entrará en modo de alta de tarjetas de usuario. La tarjeta o tarjetas que se presenten a partir de este momento quedarán automáticamente dadas de alta en el sistema, y se podrán utilizar para abrir la puerta.

Tras dos minutos sin presentar nuevas tarjetas, la placa saldrá automáticamente del modo de alta de tarjetas de usuario. No es posible dar de baja las tarjetas de usuario que se hayan dado de alta mediante este procedimiento. Utilizar el SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX para disponer de una operativa completa.

**DESARM. TARJETA:** Cuando una tarjeta de usuario (dada de alta mediante SOFTWARE DE GESTIÓN FERMAX) se presenta en el lector, el sistema de alarma del monitor del apartamento asociado al usuario de

dicha tarjeta cambiará a modo CASA.

**LECTURA TARJETAS:** Si se desactiva, no habrá notificaciones visuales o sonoras cuando se pase una tarjeta de proximidad.

**CÓDIGO INVITADO:** Habilitar o deshabilitar la función código de invitado. Esta función requiere la conexión de la placa a un sistema de Control de Acceso de terceros, mediante un módulo Ref. 1394. Ver la sección INSTALACIÓN.

**WIEGAND** Protocolo usado para la transmisión por Wiegand (BURST o 26 BITS). Indicar el correspondiente parámetro, dependiendo del sistema de Control de Accesos de terceros utilizado.

**FACILITY:** Indicar el correspondiente parámetro, dependiendo del sistema de Control de Accesos de terceros utilizado.

**CÓDIGO QR:** Activa o desactiva la funcionalidad de lectura de código QR.

**WIEGAND:** Protocolo utilizado para la transmisión (26 o 34 bits). El parámetro dependerá del sistema de control de accesos de terceros instalado.

**CÓDIGO DEL SITIO:** La placa verificará el código de sitio si esta función está habilitada. El código de sitio QR deberá coincidir con el aquí indicado.

**PIN DE ACCESO:** Habilita o deshabilita la opción de activar el relé de abrepuertas mediante la introducción por el teclado de un código PIN DE ACCESO.

Indicar hasta un total de 8 diferentes códigos PIN DE ACCESO, con una longitud de entre 4 y 6 dígitos.

## 2.5. RECONOCIMIENTO FACIAL

Utilizar esta sección para habilitar o deshabilitar la función de RECONOCIMIENTO FACIAL de la placa.

El sistema admite hasta 6.000 rostros.

**RECON FACIAL:** Habilita o deshabilita la función de reconocimiento facial.

**AUTO ENCENDIDO:** Habilita o deshabilita la activación de la cámara para el código QR o reconocimiento facial. Si se activa, espere 15s a que finalice el proceso.

**MODELO:** Opciones 5.0, 6.0. Por defecto 6.0.

Para el modelo 5.0 se requiere el Software de Gestión Meet v1.05 para autorizar las caras.

Para el modelo 6.0 se requiere el Software de Gestión Meet v1.06 para autorizar las caras.

**DETECCIÓN DE VIDA:** Habilita o deshabilita la función de detección de vida, que evita falsas detecciones mediante la presentación en la placa de una foto del usuario.

**COINCIDENCIA:** Alta, media o baja. Por defecto está en baja.

**NOTAS:**

*El sistema de reconocimiento facial de MEET está basado en un sistema de identificación de rostros bidimensional, con la capacidad de diferenciar entre fotos y rostros en vivo, en determinadas condiciones.*

*Esta tecnología puede ser utilizada para la apertura de puertas, pero no puede garantizar una máxima seguridad, o una fiabilidad del 100%.*

## 2.6. ASCENSOR

La placa de bloque mostrará información del ascensor si se habilita esta función.

**ASCENSOR INFO:** Activa o desactiva la función.

**TIEMPO ESPERA:** Define el máximo tiempo que el mensaje: “Por favor espere al Ascensor” se mostrará.

El tiempo de espera debe aumentarse dependiendo del retraso en recibir la señal desde el ascensor al Módulo de 32 entradas MEET. Si la señal no se recibe en este tiempo en el módulo de 32 entradas MEET, entonces el mensaje desaparecerá y se mostrará “Lift dispatch failed”.

**Nº ENTRADAS:** Sólo disponible en la placa programada como Placa 1. Seleccionar dependiendo del número de ascensores y placas de bloque.

## 2.7. CÁMARA IP

El monitor MEET puede conmutar entre hasta 4 cámaras IP de CCTV durante la comunicación con la placa de calle, para visualizar áreas anexas desde diferentes ángulos.

Esta sección permite la configuración de esas cámaras IP de CCTV, que han de utilizar protocolo RTSP.

**Nº DE CÁMARA:** Indicar 0, 1, 2, 3 o 4 cámaras. Aparecerán las casillas correspondientes para introducir el resto de los datos.

- **CÁMARA 1-4:** Nombre asignado a la correspondiente cámara IP.

- **URL:** -> `rtsp://usuario: contraseña@ip_de_la_camara`

*usuario:contraseña -> para el caso de cámaras que requieran identificación para su conexión. Dependiendo de la marca/modelo de la cámara, el formato de la URL puede diferir al indicado arriba. Consultar la documentación técnica de la cámara.*

## 2.8. SIP

Esta sección permite configurar la placa MARINE para utilizar funcionalidades SIP, tales como desvío de llamadas a móvil usando la APP FERMAX-MEET ME, o permitir que la placa funcione como un terminal de un sistema SIP de terceros, utilizando protocolo SIP en lugar del protocolo FERMAX MEET.

### Configuración para desvío a smartphone utilizando la APP FERMAX MEET ME

Configurar los parámetros SIP como se explica a continuación, si se va a utilizar la funcionalidad de desvío de llamada a móvil a través del servidor FERMAX MEET ME.

**ACTIVAR SIP:** Seleccionar esta casilla para habilitar las funciones SIP.

**VER SIP STATUS:** Este botón aparece cuando se activa la función SIP, muestra SIP REGISTRADO si el registro de la placa se ha realizado con éxito o SIP REGISTRADO FALLIDO si el registro de la placa ha fallado.

**SERVIDOR SIP:** Utilizar el servidor de FERMAX MEET -> **sip: sip.fermax.com.**

**DOMINIO:** Indicar el dominio del servidor -> **sip.fermax.com**

**OUTBOUND:** No es necesario. Dejar en blanco.

**STUN IP:** No es necesario. Dejar en blanco.

**STUN PORT:** No es necesario. Dejar en blanco.

**H.264:** Dejar el valor por defecto

**USUARIO SIP, PASS SIP:** Indicar el usuario y contraseña de la licencia MEET ME asignada a esta placa. Está indicada en una etiqueta pegada en la propia placa.

**CONVERSACION, TIEMPO DE LLAMADA:** No operativo

### Configuración para integración con un servidor SIP

Configurar los parámetros SIP como se explica a continuación, si se va a utilizar la funcionalidad de integración de la placa como extensión en un servidor SIP.

Contactar con el administrador del sistema SIP para obtener la información necesaria para completar esta sección.

**ACTIVAR SIP:** Seleccionar esta casilla para habilitar las funciones SIP.

**VER SIP STATUS:** Este botón aparece cuando se activa la función SIP, muestra SIP REGISTRADO si el registro de la placa se ha realizado con éxito o SIP REGISTRADO FALLIDO si el registro de la placa ha fallado.

**SERVIDOR SIP:** Indicar la dirección del servidor SIP. Formato -> **sip: IP\_SERVER**

**DOMINIO:** Indicar el dominio del servidor SIP.

**OUTBOUND:** No es necesario. Dejar en blanco.

**STUN IP:** Indicar el dominio del servidor SIP.

**STUN PORT:** Usado para la configuración de conexiones con servidores SIP a través de internet. Normalmente es el puerto 5060. Consulte con el administrador de la red o del servidor SIP.

**H.264:** Depende del servidor SIP. En caso de duda dejar el valor por defecto.

**USUARIO SIP, PASS SIP:** Indicar el usuario y contraseña con el que esta placa está dada de alta en el servidor SIP.

**CONVERSACION, TIEMPO DE LLAMADA:** No operativo.

## 2.9. LLAMADA SIP

Esta opción permite generar llamadas a dispositivos móviles (smartphones) en casos en los que no haya un monitor MEET asociado a una vivienda de la instalación. Se requiere una licencia MEET ME Ref. 1496 por vivienda. La llamada podría recibirse hasta en 8 smartphones simultáneamente.

Adicionalmente, también es posible generar simultáneamente llamadas a diversos dispositivos MEET y/o dispositivos SIP de terceros, utilizando el protocolo SIP en lugar del protocolo FERMAX MEET.

Deberá importarse a la placa un fichero CSV con información del dispositivo o dispositivos en los que se recibirá la llamada.



El procedimiento para generar e importar el fichero CSV es el siguiente:

1. Seleccionar EXPORTAR para generar una tabla CSV en blanco, y salvarla en el PC. Renombrar esta tabla o bien dejarla con el nombre asignado por defecto (MEET CALL DIVERT PXXX-YY.csv), donde XXX es el NÚMERO DE BLOQUE y YY es el número de dispositivo que tiene asignada esta placa.
2. Utilizar Microsoft Excel / Notepad o Notepad++ (recomendado) para abrir el fichero CSV creado. Tendrá un aspecto similar al de esta imagen:

	A	B	C	D
1	APARTMENT	NUMBER		
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				

3. La primera celda (A1) contiene: APARTMENT, la segunda celda (B1): NUMBER, No modificar.
4. Utilice las siguientes celdas (A2-B2, A3-B3, A4-B4 etc.) para rellenar los datos del número de apartamento y los dispositivos SIP a desviar. Dependiendo del tipo de llamada, el formato de estos datos será diferente:

**a. Para el caso de llamada mediante una LICENCIA FERMAX MEET:**

APARTMENT, sip: **XXXXXXX@sip.fermax.com** donde XXXXXXX es el número de la licencia, y APARTMENT es el número que hay que marcar en la placa.

**b. Para el caso de llamada un dispositivo MEET de la misma instalación:**

APARTMENT, sip:**XXX@IP\_DEVICE** donde XXX es un identificador del dispositivo y IP\_DEVICE es la dirección IP del monitor MEET a llamar. Es posible generar una llamada SIP P2P con el siguiente formato: *sip:IP\_del\_Dispositivo*

**c. Para el caso de llamada a un dispositivo SIP de terceros (a través de servidor SIP):**

**APARTMENT, sip:usuario@IP\_SIP\_SERVER** donde usuario es la identificación con la que el dispositivo a llamar a sido programado en el servidor SIP, y IP\_SIP\_SERVER es la dirección IP del servidor SIP.

**d. También es posible asignar múltiples y diferentes formatos de desvío a un mismo apartamento (por ejemplo, para llamar a un dispositivo SIP de terceros y desvío a smartphone al mismo tiempo).**

Utilizar en este caso los correspondientes formatos explicados arriba, utilizando la misma columna, pero una fila diferente para cada uno de esos formatos. Ver ejemplo abajo.

5. Una vez la tabla ha sido completada, salvarla y subirla a la placa. Para ello, clicar el botón "Seleccionar archivo", localizar el fichero CSV y clicar el botón "IMPORTAR" para subirlo a la placa.

Esperar durante unos segundos, hasta que aparezca un mensaje emergente indicando "EXPORTACIÓN EXITOSA".

**Nota: El número máximo de desvíos a introducir en el archivo es de 1000**

### EJEMPLO

A	B
APARTMENT	NUMBER
170	sip:192.168.1.190
171	sip:0103283@sip.fermax.com
645	sip:192.168.1.195
180	sip:1234@192.168.1.170
181	sip:1234@192.168.1.170;sip:0103283@sip.fermax.com
182	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.195
183	sip:1234@192.168.1.170;sip:192.168.1.197;sip:0103283@sip.fermax.com

En este ejemplo:

- Llamada a apartamento 170 genera una llamada al monitor con IP 192.168.1.190 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 171 genera una llamada a un smartphone con la licencia FERMAX MEET ME número 0103283.
- Llamada a apartamento 645 genera una llamada al monitor con IP 192.168.1.195 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 180 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 192.168.1.170.
- Llamada a apartamento 181 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 102.168.1.170 y al smartphone con licencia FERMAX MEET ME 013283.
- Llamada a apartamento 182 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con IP 102.168.1.170 y al monitor con IP 19.168.1.195 de la misma instalación.
- Llamada a apartamento 183 genera una llamada al dispositivo SIP 1234 conectado al servidor SIP con

IP 102.168.1.170, al monitor con IP 192.168.1.197 de la misma instalación y al smartphone con licencia FERMAX MEET ME 0103283.

## 2.10. AVANZADO

Desde esta sección se pueden realizar algunos ajustes avanzados, tales como llamada rápida y llamada a través de directorio (agenda).



**LLAMADA RÁPIDA:** Sin función en este modelo.

**URL:** Sin función en este modelo.

**ONU (GPON):** Necesario activar en grandes instalaciones basadas en protocolo SIP (GPON).

**MAPEO LLAMADA:** El instalador puede crear una lista de mapeado. Los códigos de llamada mapeada pueden contener números y letras (A-H). Para Placas de Bloque de 1 a 5 dígitos. Para placas de Entrada General 1 a 8 dígitos. El visitante podrá llamar al apartamento mediante el código mapeado, si lo tiene habilitado. En caso contrario se le podrá llamar al número de apartamento.

**LISTA BLANCA:** El apartamento podrá ser llamado si tiene Y (YES), en caso contrario, no podrá llamarse desde esta placa.

**AGENDA:** La placa MARINE permite utilizar un directorio para llamar a las viviendas. Los visitantes pueden seleccionar el nombre del propietario a partir de un directorio y así llamar directamente, sin necesidad de conocer el número de vivienda.

Deberá importarse a la placa un fichero CSV con información de los nombres de los correspondientes usuarios de las viviendas.

El procedimiento para generar y subir el fichero CSV es como sigue:

1. Seleccionar EXPORTAR para generar una tabla CSV en blanco, y salvarla en el PC. Renombrar este fichero convenientemente o dejar el nombre agenda.csv por defecto.
2. Utilizar Microsoft Excel / Notepad o Notepad++ (recomendado) para abrir el fichero creado. Tendrá un aspecto similaral de esta imagen:

	A	B	C	D	E
1	APARTMENT	NAME	MAPPING CODE	WHITELIST(Y)	
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					

agenda - 2021-04-07T165419.009

3. La primera celda (A1) contiene: APARTMENT, la segunda (B1): NAME, la tercera (C1) MAPPING CODE, la cuarta WHITELIST.

4. Utilice las celdas siguientes (A2, A3, A4, etc) para rellenar los datos de número de apartamento, nombre de usuario, código de mapeo y lista blanca. Si el mapeo o la lista blanca no están habilitados, el formato se mantiene igual, con las 4 comas. Compruebe con Notepad o Notepad++ que el formato se mantiene, tal y cómo figura en la imagen.

```

1  APARTMENT,NAME,MAPPING CODE,WHITELIST (Y) ,
2  1, Aaron,,,
3  2, Abel,,,
4  3, Abraham,,,
5

```

5. Una vez que la tabla ha sido completada, salvar e importarla a la placa. Para ello, clicar en “Seleccionar archivo”, localizarlo en el PC y clicar en el botón IMPORTAR.

Esperar unos segundos hasta que aparezca un mensaje emergente indicando: IMPORTACIÓN EXITOSA”.

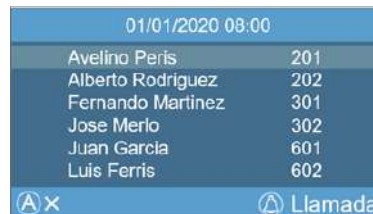
**NOTA:** No use caracteres especiales cómo “-” en los nombres, o el proceso de carga fallará.

**BUSQUEDA DE USUARIOS:** Si se activa esta función, el visitante podrá buscar de manera sencilla los usuarios mediante este atajo.



**EJEMPLO**

A	B	C	D
APARTMENT	NAME	MAPPING CODE	WHITELIST(Y)
1	Mendeth Semmes,	1234	Y
2	Jazmin Drennan,		Y
3	Nicola Haugh,		Y
4	Cheri Breedlove		Y
201	Anni Woodruff,		Y
202	Mac Gatchell,		Y
301	Carl Elliott,		Y
302	Kasie Rawley,		Y
401	Elias Spagnuolo,		Y
402	Marilyn Arvizo,		Y
1501	Maurice Maxwell,	15011	Y
1502	Olen Peit,	15012	Y
1001	Irvin Schoemaker,		Y
1002	Alesia Paraja,		Y
2103	Verni Boley,		Y
2104	Austin Lucio,		Y
2201	Wynona Standley,		Y
2202	Gregg Yingo,		Y
2501	Shenka Frigo,		Y
2502	Ginny Damster,		Y
2705	Jani Harshberger,		Y
2706	Dawn Allington,		Y
28	Deetta Robb,		Y
2901	Jarne Bradford,		Y
2902	Rosita McCullum,		Y
3007	Beulah Hassler,		Y



**NOTA:**

En el caso de idiomas en sistema de escritura no latinas (por ejemplo: chino, ruso/cirílico, árabe, hebreo etc.), el procedimiento a seguir es el siguiente:

1. Desde el web Server de la placa, exportar el CSV vacío.
2. Abrir con el BLOC DE NOTAS de Windows (Notepad) y copiar la lista del directorio en el sistema de escritura deseado (latino, chino, ruso/cirílico, árabe, ...).
3. Guardar el archivo como .CSV / todos los archivos \*.\* / UTF-8
4. Desde el web Server de la placa, importar dicho archivo y esperar a que se muestre el mensaje de “archivo subido satisfactoriamente”

**NB:** En el caso de sistemas de escritura no latina se recomienda NO utilizar Microsoft Excel dado que existe el riesgo de alterar el formato del archivo del directorio y que la carga del contenido del mismo no se realice correctamente.



## 2.11. CÓDIGO PIN

Esta opción permite cambiar el PIN DE INSTALADOR (contraseña), necesario para acceder a la configuración de los parámetros de la placa desde navegador web.

Introducir la contraseña actual, el nuevo pin, y confirmar.

La contraseña puede contener caracteres alfanuméricos y una longitud de hasta 200 caracteres.

Para terminar, seleccione GUARDAR.

### NOTA:

Tomar nota del nuevo PIN. Si este se pierde o se olvida deberá contactar con el Departamento Técnico de FERMAX, para recibir instrucciones sobre su recuperación. Toda la configuración programada se perderá.

## 2.12. WECHAT QR

Esta funcionalidad no está disponible en esta versión de Firmware V3.10. Recomendamos dejarla desactivada para que no aparezca el icono de función en la parte inferior de la pantalla de la placa MARINE.

## 2.13. RESTAURAR

Utilizar esta funcionalidad para realizar un reset remoto de la placa KIN o una restauración a valores de fábrica. En ambos casos, se pedirá confirmación.

**RESTAURAR LA CONFIGURACIÓN DE FÁBRICA:** La placa se apagará automáticamente, y se encenderá de nuevo con los valores de configuración de fábrica. Se indican abajo los principales valores por defecto, para su referencia.

#### GENERAL

- BLOQUE 1
- DISPOSITIVO: 1
- APARTAMENTO: 101 (for 1W panel operation)
- IDIOMA: ENGLISH
- RESOLUCIÓN DE VIDEO: 640 x 480
- PASSWORD DE INSTALADOR:123456

#### RED

- IP: 10.1.0.1
- MASCARA: 255.0.0.0
- GATEWAY: 10.254.0.1
- DNS: 8.8.8.8
- SOFTWARE IP: 10.0.0.200

Cualquier otro parámetro (sip, cámaras IP, conserjerías, etc.) que hubiera programado también se perderá.

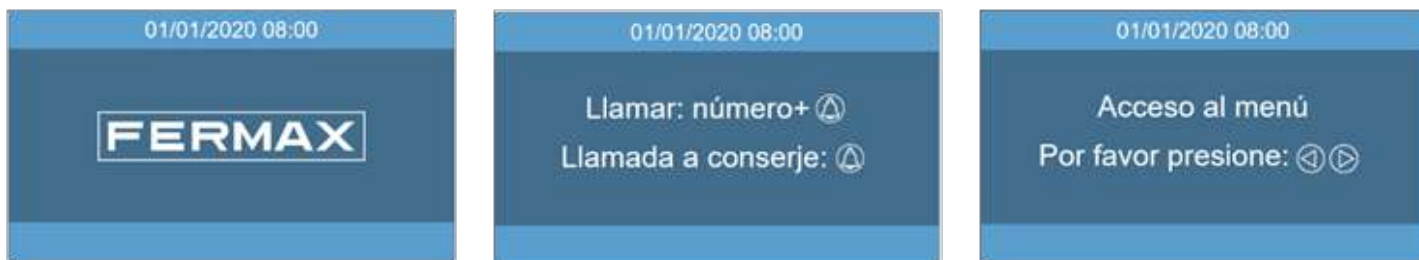
**REINICIO DEL DISPOSITIVO:** La placa se apagará automáticamente, y se encenderá de nuevo, pero conservará los valores de configuración que tuviera anteriormente.

Durante el reinicio, el dispositivo perderá la conexión con el PC . Refrescar la web después de unos 60 segundos, para retomar la conexión.

## FUNCIONAMIENTO

La pantalla de la placa MARINE es interactiva, por lo que su utilidad depende del proceso de la llamada o de la función seleccionada.

Cuando alguna persona se coloca delante de la placa o pulsa cualquier botón, aparece el interface de reposo. Este interface de reposo muestra cierta información dependiendo de los ajustes de programación.



También es posible seleccionar uno de los iconos de función disponibles, accediendo al menú. Los iconos mostrados dependerán de los ajustes realizados por el instalador.

Ver el apartado PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB para más detalles.

### Teclado Numérico

La llamada a las viviendas se realiza únicamente con números.

Para llamar a una vivienda, marcar el número de apartamento y pulsar la tecla “campana”.

También es posible utilizar el teclado para uso del directorio, o para el uso de funciones (código de acceso, reconocimiento facial, etc.), teclee AA para el código QR y el reconocimiento facial, A0 para el código de acceso, A7 para código de invitados, A8 para agenda.

### Información en pantalla

Es posible obtener información básica del dispositivo a través de la propia pantalla.



1. Marcar 9999, seguido de la tecla B



2. La pantalla mostrará información básica acerca de los ajustes.
  - Versión de firmware
  - Ajustes generales
  - Número de serie
  - MAC
  - Dirección IP

### Reposo

Si el teclado no se está utilizando y no hay nadie delante de la placa, la pantalla se apagará al cabo de 1 minuto, para ahorro de energía.

### 3.1. ICONOS DE FUNCIÓN

Dependiendo de la programación y de las características de la instalación, la pantalla mostrará una serie de iconos de función.



Habrán visibles hasta un total de 4 iconos. En el caso en que las funciones disponibles sean más de 4, se podrá utilizar las teclas de flecha para hacer visibles los iconos adicionales ocultos.

La utilidad de cada uno de los iconos se explica a continuación. Seleccionar el icono correspondiente a la función deseada, seguido de la tecla B.

### Icono RECONOCIMIENTO FACIAL

Los usuarios pueden ser identificados mediante reconocimiento facial.

Pulsar las teclas de flecha para acceder al MENU y para seleccionar la función RECONOCIMIENTO FACIAL, seguido de la tecla B, o teclear directamente AA desde la pantalla de reposo.

Aparecerá el interface de reconocimiento facial. El usuario deberá permanecer frente a la placa durante unos pocos segundos.

Si este usuario ha sido programado en el sistema y es reconocido, la placa se abrirá.



**NOTA:**

*El reconocimiento facial requiere de una programación previa mediante el SOFTWARE DE GESTIÓN MEET de FERMAX.*

### Icono CÓDIGO QR

Esta opción permite a los usuarios abrir la puerta mediante un código QR que se le ha proporcionado, por ejemplo para acceder un día determinado.



La placa tendrá instalado un módulo Código de Invitados ref: 1494, como se explica en el manual de Instalador. Se requiere un sistema de control de accesos de terceros.



### Icono AGENDA

Permite el uso de un directorio electrónico (agenda) para seleccionar y llamar a una determinada vivienda mediante el nombre del propietario.

Pulsar las teclas de flecha para acceder al MENU y para seleccionar la función AGENDA, seguido de la tecla B, o teclear directamente A8 desde la pantalla de reposo.

Aparecerá el interface de la agenda, que permitirá seleccionar el nombre deseado mediante las teclas de flecha, y pulsar “campana” para llamar.

01/01/2020 08:00	
Avelino Peris	201
Alberto Rodriguez	202
Fernando Martinez	301
Jose Merlo	302
Juan Garcia	601
Tomas Ferris	602

  Llamada

Es posible realizar una búsqueda rápida pulsando el numero que contiene la inicial del nombre buscado, filtrando los nombres que empiezan por dicha inicial.



Se requiere una programación previa. Ver apartado PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB para mas detalles.

### Icono CÓDIGO DE INVITADOS



Esta opción permite a los visitantes abrir la puerta mediante la introducción de un código PIN que se les ha facilitado previamente, por ejemplo, para tener acceso durante un determinado día.

Pulsar las teclas de flecha para acceder al MENU y posteriormente para seleccionar la función CODIGO DE

INVITADOS, seguido de la tecla B. También es posible acceder directamente, desde el estado de reposo, pulsando directamente A7.

Aparecerá el interface del CODIGO DE INVITADOS. Los invitados deben introducir un código correcto y la placa se abrirá automáticamente. En el caso en que se introduzca un código incorrecto, aparecerá un mensaje "Código inválido".



Esta funcionalidad requiere que la placa tenga instalado un MODULO CODIGO INVITADOS Ref. 1494.

### Icono PIN DE ACCESO



Esta opción permite a los usuarios abrir la puerta mediante la introducción de un Código PIN DE ACCESO. La longitud de este código PIN puede ser de entre 4 y 6 dígitos.

La placa admite hasta un total de 8 códigos PIN diferentes, que deben ser programados en la placa por el instalador

Pulsar las teclas de flecha para acceder al MENU y posteriormente para seleccionar la función PIN DE ACCESO, seguido de la tecla B. También es posible acceder directamente, desde el estado de reposo, pulsando directamente A0.

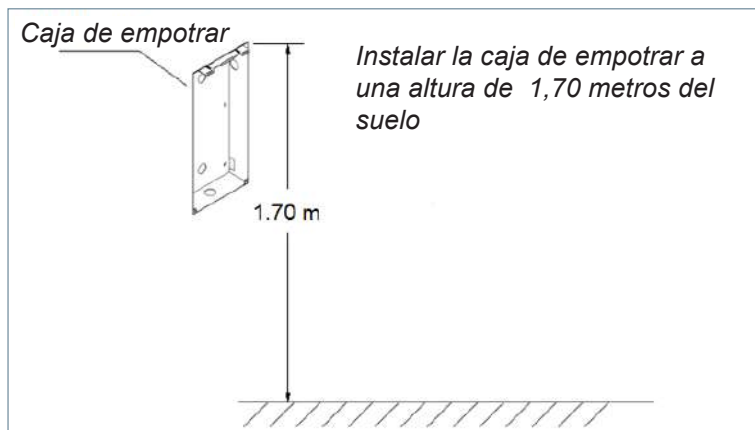
Aparecerá el interface del código PIN. Los usuarios deben introducir un código correcto y la placa se abrirá automáticamente. En el caso en que se introduzca un código incorrecto, aparecerá un mensaje "Código inválido".



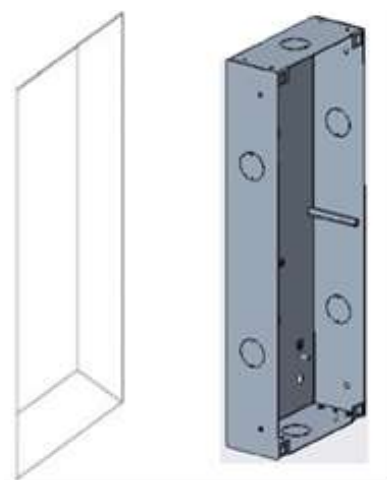
Ver apartado PROGRAMACIÓN MEDIANTE NAVEGADOR WEB para mas detalles.

## ✂ INSTALACIÓN

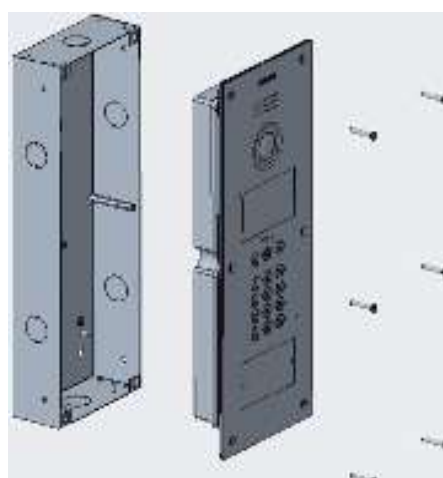
### 4.1. INSTALACIÓN DE LA CAJA DE EMPOTRAR



### 4.2. DIAGRAMA DE INSTALACIÓN



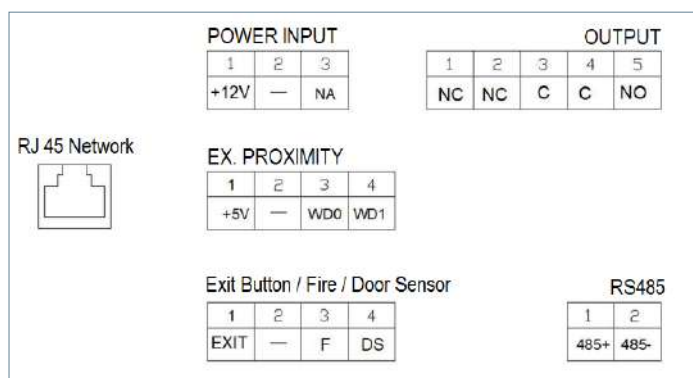
1 Instalar la caja de empotrar.



2 Fijación con 6 tornillos.

### 4.3. CONECTORES

La placa MARINE se conecta a la instalación por medio de unos conectores: Ethernet para la conexión LAN y del tipo MOLEX para las otras conexiones (alimentación, RS-485, etc.). Junto con la placa se suministra una bolsa conteniendo los conectores hembra con sus cables



**POWER INPUT:** Alimentación de 12 Vcc para los casos en los que no se dispone de LAN PoE.

**OUTPUT:** Salida de relé para la activación del abrepuertas.

- NC: Contacto normalmente cerrado
- NO: Contacto normalmente abierto
- C: Común

*NOTA: Los contactos NC y C están duplicados internamente.*

## EX PROXIMITY

- (WD0-WD1) Entrada/salida Wiegand
- (+5V, -) Salida auxiliar de 5 Vcc

## Exit Button /Fire / Door Sensor. Ver NOTAS.

- (EXIT, -) Conexiones para el pulsador de apertura desde el interior
- (F, -) Entrada de contacto para alarma de fuego y desbloqueo puertas
- (DS, -) Conexiones para sensor de puerta abierta

## RS485

- Salida para MÓDULO 4 RELES Ref. 1491/GATEWAY CONTROL ASCENSORES Ref. 9545, MODULO CÓDIGO INVITADOS Ref. 1494 o RELE EXTERNO Ref. 1490.
- (\*) La Ref. 1490 funciona en este caso como un relé en paralelo con el de la placa.

## RJ 45 Network

- Conexión RJ-45 para LAN o LAN PoE.

## NOTAS

La utilización EXIT, FIRE y DS requiere una programación por parte del instalador. Ver sección PROGRAMACIÓN VIA NAVEGADOR WEB para más detalles.

El pulsador conectado a EXIT permita a los usuarios abrir la puerta desde el interior.

La entrada FIRE de la PLACA No 1 ha de conectarse a una salida por contactos de relé de una central de alarma de incendios de terceros. Si esta alarma se dispara, se generará una alarma acústica en todas las placas del bloque y las correspondientes puertas se desbloquearán.

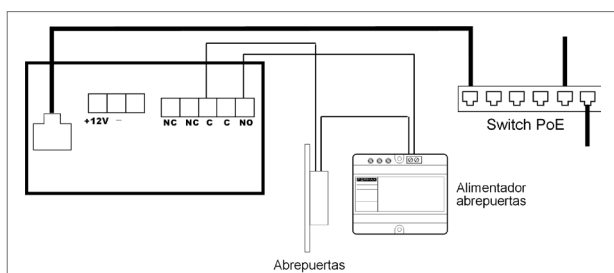
Si se instala en DS un sensor de puerta abierta, sonará una señal de alarma en la placa y en la conserjería si la puerta se queda abierta durante un periodo de tiempo mayor al programado, o si se intenta forzar la puerta.

La placa dispone de un sistema de tamper, de forma que, si se intenta desmontar de la pared, se generará una alarma acústica en la misma, en la conserjería y en el SOFTWARE DE GESTIÓN (si existe).

## 4.4. ESQUEMAS BÁSICOS

### Esquema básico utilizando Switch PoE.

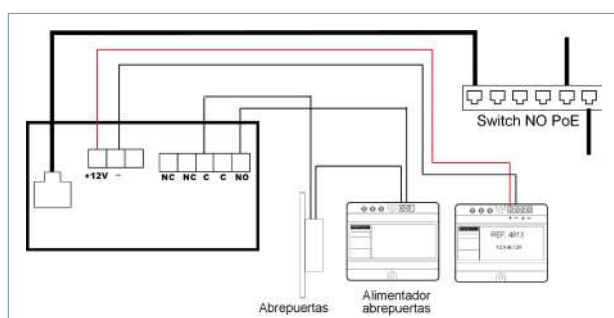
Utilizar una fuente de alimentación apropiada para el voltaje y corriente del abrepuertas.



### Esquema básico utilizando Switch no PoE.

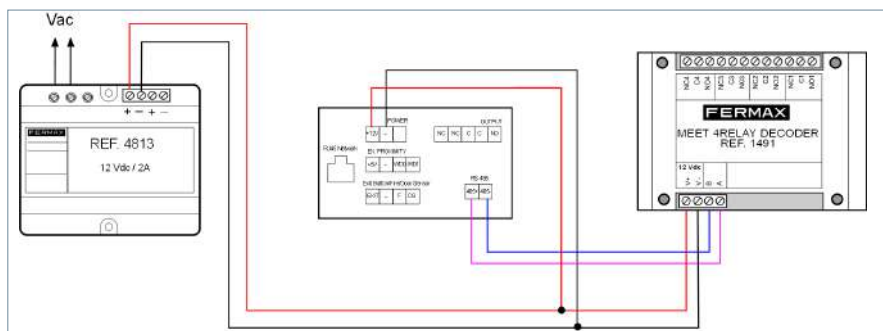
Alimentar la placa mediante un alimentador FERMAX Ref. 4813 (12 Vcc 2A).

Utilizar una fuente de alimentación apropiada para el voltaje y corriente del abrepuertas.



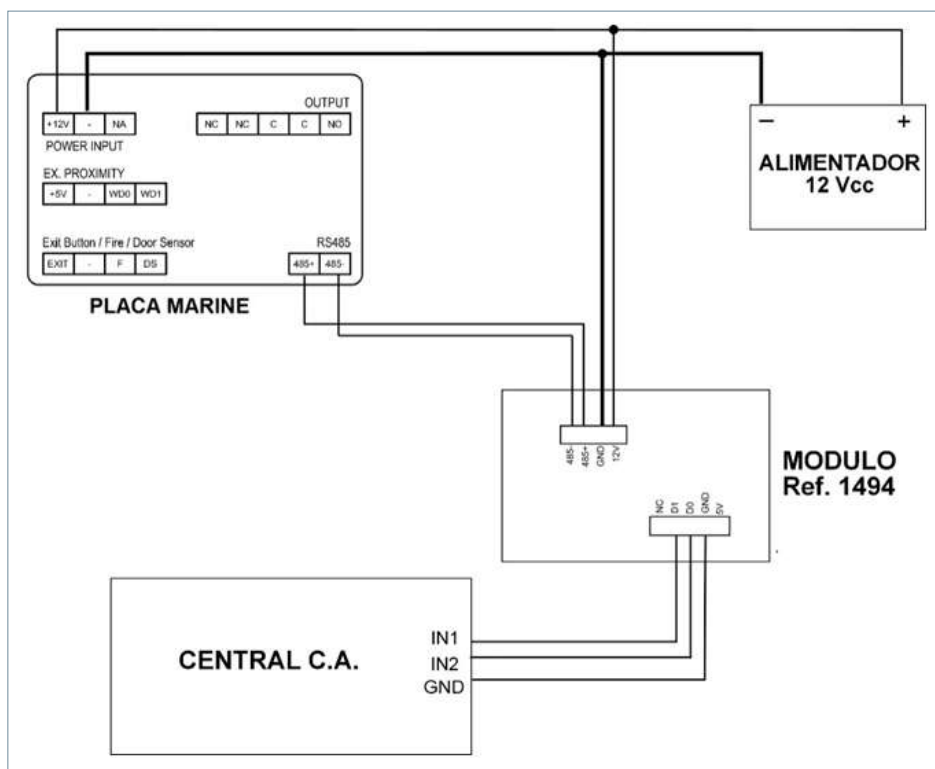
### 4.5. ESQUEMA DE INSTALACIÓN DEL MÓDULO 4 RELES REF. 1491

Este módulo es necesario para poder utilizar la función de activar relés adicionales (hasta 4) desde los monitores de las viviendas por ejemplo para abrir puertas adicionales, cancelas, etc.



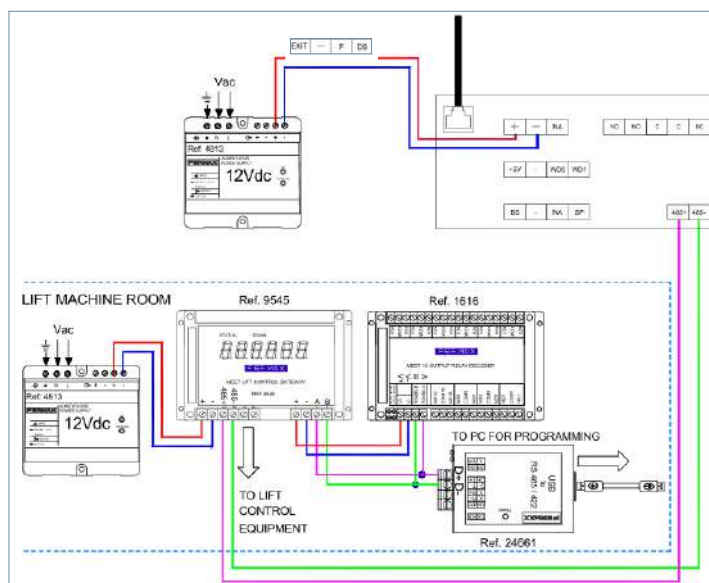
NOTA:  
El módulo Ref. 1491 debe estar conectado a la PLACA No 1 del bloque.

### 4.6. ESQUEMA DE INSTALACIÓN DE UN MÓDULO CÓDIGO INVITADOS REF. 1494





## 4.7. ESQUEMA INSTALACIÓN DEL MÓDULO REF. 9545 EN UN SISTEMA DE CONTROL DE ASCENSORES



La instalación de este módulo se realiza únicamente en la PLACA Nº 1 del correspondiente bloque.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

Alimentación	12 Vcc or PoE (*)
<b>Corriente en reposo (max)</b>	290 mA (*)
<b>Corriente en funcionamiento (max)</b>	490 mA (**)
Especificaciones de la pantalla	
Tamaño	4.3 pulgadas
Formato	4:3
Resolución	480*272
<b>Especificaciones de la cámara</b>	
Resolución	1.280 (H)*720 (V)
Ángulo de visión	128° (H), 70° (V)
Iluminación mínima	0,5 Lux
<b>Tiempo de conversación máximo</b>	120s
Temporización del relé del abrepuertas	1-9s
Retardo del relé del abrepuertas	0-9s
Temporización del sensor de puerta abierta	120s
Número de tarjetas de control de acceso:	100.000 tarjetas
Reconocimiento facial	6.000 caras
Temperatura de funcionamiento	-40~70 °C
Humedad relativa	20%~80%, sin condensación

## ANEXO

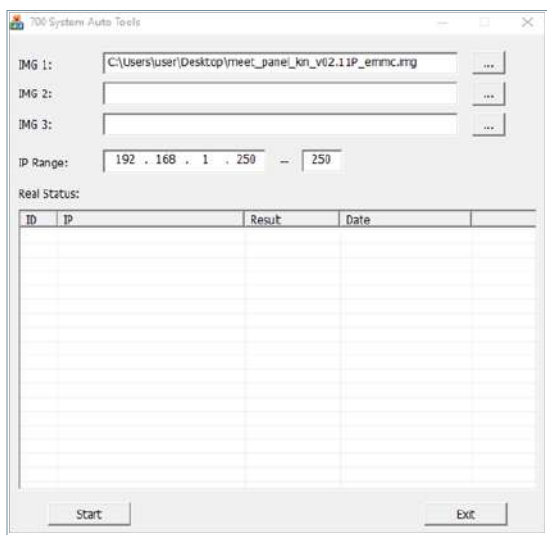
### 6.1. ACTUALIZACIONES DE FIRMWARE

En ocasiones puede ser necesario o conveniente actualizar a una nueva versión de firmware debido a mejoras o correcciones que se han incorporado.

El Departamento Técnico de FERMAX informa (mediante Comunicados, Boletines Técnicos, etc.) sobre la liberación de una nueva actualización de firmware, así como de las mejoras o correcciones que incluye.

La actualización del firmware se realiza mediante la aplicación **MEET System Upgraded Tool V1.2.exe**. El procedimiento para actualizar la placa con la correspondiente actualización es como se indica a continuación. Es posible actualizar varias placas a la vez, seleccionando el correspondiente rango de direcciones IP (todas ellas han de ser secuenciales).

#### 1. Ejecutar **MEET System Upgraded Tool V 1.2.exe**.



#### 2. Clicar en el botón “...” y navegar por el PC hasta el correspondiente fichero .IMG de actualización.

*Se pueden seleccionar hasta 3 ficheros .IMG simultáneos (para el caso en que la actualización contenga más de 1 fichero).*

#### 3. Indicar el rango de direcciones IP de las placas.

#### 4. Seleccionar Start.

El nuevo firmware se instalará y la placa se reseteará automáticamente.

### 6.2. NORMATIVA

#### Radio frequency module. Ec Declaration of Conformity:

FERMAX ELECTRÓNICA, S.A.U. declara que este producto cumple con los requerimientos de:  
RED 2014/53/EU Directive “Radio frequency equipment”.

<https://www.fermax.com/intl/en/pro/documents/technical-documentation/DT-13-declarations-of-conformity.html>

Módulo radiofrecuencia:

- Frecuencia: 13.56MHz / Potencia máxima: 2,45mW

*This device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:*

- o Reorient or relocate the receiving antenna.
- o Increase the separation between the equipment and receiver.
- o Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- o Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



### 6.3. STREAMING RTSP DESDE LA PLACA DE CALLE

Usar un elemento externo (PC/Tablet/Smartphone) conectado a la red hace que sea posible acceder a la cámara integrada del panel a través de protocolo RTSP con la siguiente dirección:

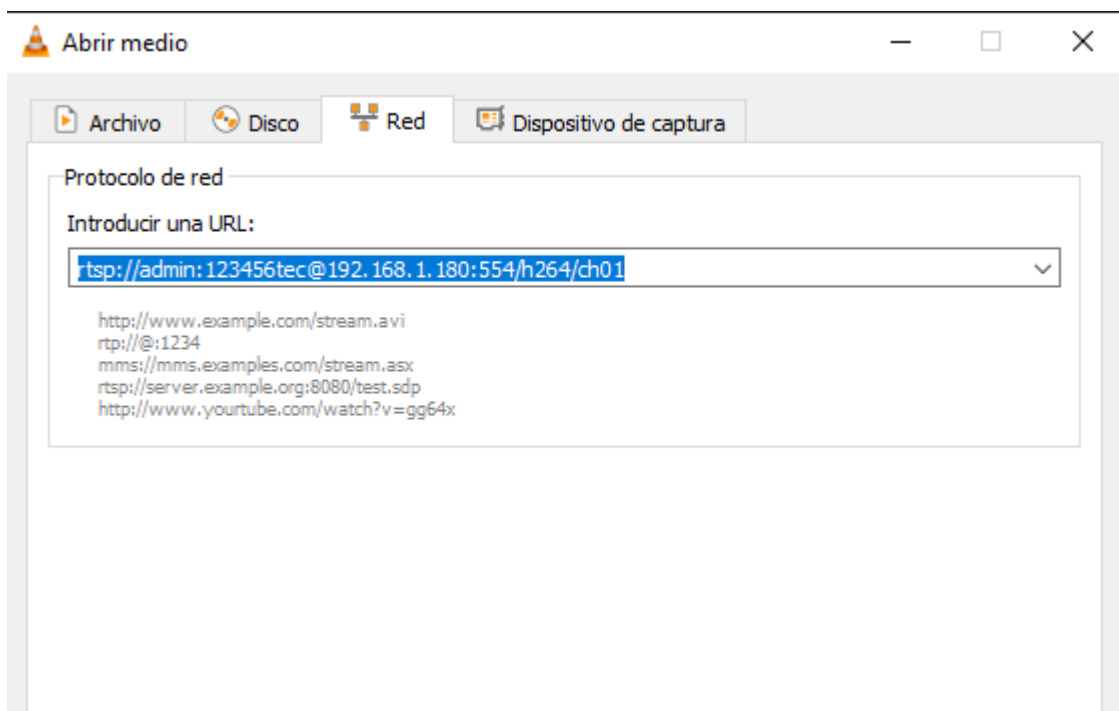
```
rtsp://admin:password@Panel_IP:8554/ch01
```

admin: admin

password: 123456 (Default), si ha sido cambiado utilizaremos el password actual.

Panel\_IP: La IP Actual de la placa de calle.

Es posible acceder usando el VLC como en el ejemplo de la imagen:





Avd. Tres Cruces, 133  
46017 Valencia  
Spain

Para más información, visitar [www.fermax.com](http://www.fermax.com)

Contacto: [tec@fermax.com](mailto:tec@fermax.com)